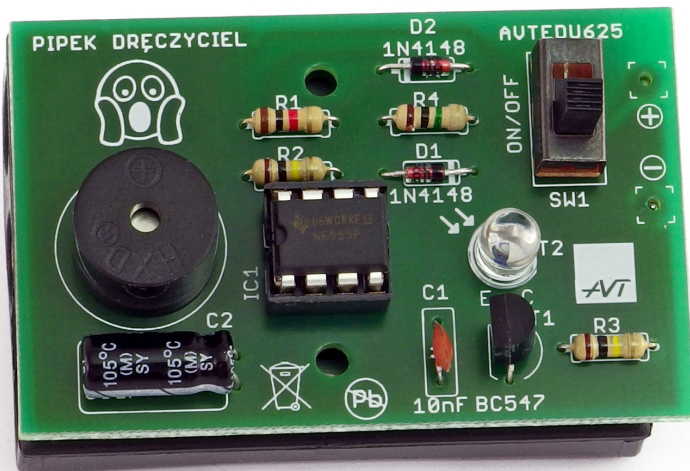




AVT EDU625



Generator "niepokojącego" dźwięku, idealny do zabawy i niepokojenia znajomych.

Urządzenie przeznaczone jest wyłącznie dla osób z dużym poczuciem humoru. Pipek jest chyba jedynym urządzeniem elektronicznym zaprojektowanym w jednym jedynym celu: do robienia znajomym dowcipów. Po latach prób i eksperymentów okupionych ciężką pracą powstało wreszcie TO urządzenie elektroniczne, na które czekał świat :) Jedyłą funkcją, jaką realizuje nasz pipek jest wydawanie w długich odstępach czasu, krótkich przenikliwych pisków. To w zasadzie wszystko, ale zapomnieliśmy powiedzieć, że piski generowane są tylko wtedy, kiedy układ pozostaje w całkowitej ciemności. A kiedy jest jasno milczy jak grób...

Właściwości

- przetwornik dźwięku - brzęczyk
- wbudowany włącznik zmierzchowy
- niski pobór prądu
- zasilanie: 4,5V [3×AAA] - zestaw nie zawiera baterii



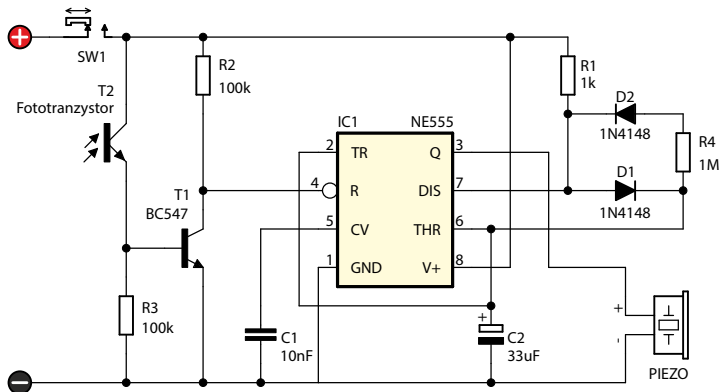
Jak należy korzystać z tego epokowego wynalazku?

Najpierw musimy upatrzyć sobie ofiarę. Musi to być także osoba z wielkim poczuciem humoru, ale pamiętajmy, że prawdziwe poczucie humoru, to umiejętność śmiania się nie tylko z dowcipów, które zrobiliśmy komuś ale też z psikusów, które zrobiono nam. Wskazane jest też, aby upatrzona osoba nie znała się kompletnie na elektronice. Kiedy mamy już upatrzoną ofiarę udajemy się do niej z wizytą i korzystając z chwili nieuwagi gospodarza (lub gospodyni) uzbrajamy naszego pipka, to znaczy

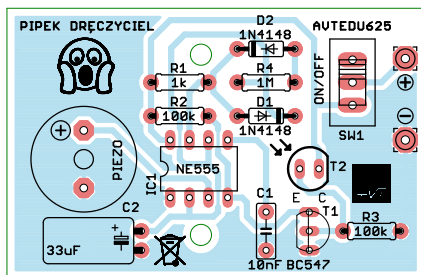
włączamy zasilanie przełącznikiem SW1. Następnie, w dalszym ciągu korzystając z roztrągnięcia ofiary, umieszczamy pipka w jakimś trudno dostępnym ale dobrze oświetlonym miejscu, na przykład na żyrandolu lub na szafie. Po wylewnym pożegnaniu, udajemy się do domu i na wszelki wypadek wyłączamy telefon. Co teraz będzie się działo w mieszkaniu naszego najdroższego przyjaciela? Początkowo, przy włączonym w mieszkaniu świetle, nic. Prędzej czy później nasza ofiara zechce się

jednak położyć spać i wyłączy światło. Przez pierwsze kilka chwil nic się nie stanie i pierwszy pisk przeszywający nocną ciszę z pewnością zostanie zlekceważony. Jednak kolejne pipnięcia z pewnością zaniepokoją ofiarę. Dręczony wstanie z łóżka i rozpocznie poszukiwanie narzędzia tortur, oczywiście przy włączonym świetle! Niczego nie znajdzie, a pomocą w naszej perfidnej działalności jest fakt, że człowiek z trudem lokalizuje w przestrzeni źródła dźwięku o wysokiej częstotliwości. Uspokojony wynikiem poszukiwań dręczony wyłączy

światło i położy się z powrotem spać. Nie na długo, już po paru chwilach trzeba będzie z powrotem włączyć światło i rozpocząć poszukiwania. Zabawa taka, przy odrobinie szczęścia może trwać do rana, kiedy to blask jutrenki przepędzi nocne koszmary. Z nowymi bateriami nasz pipiek może działać nawet kilka dni, co pozwala żywić nadzieję że następnej nocy koszmara może się powtórzyć. A nam, kiedy ofiara domyśli się, kto mu splątał taki dowcip, pozostanie „chodzenie po mieście kanałami!”



Rys. 1. Schemat ideowy



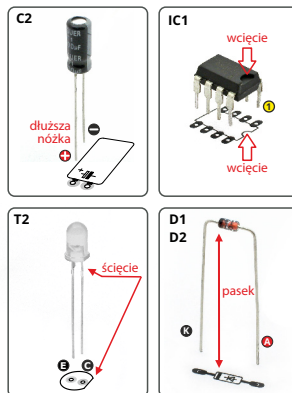
Rys. 2. Rozmieszczenie elementów na płytce drukowanej

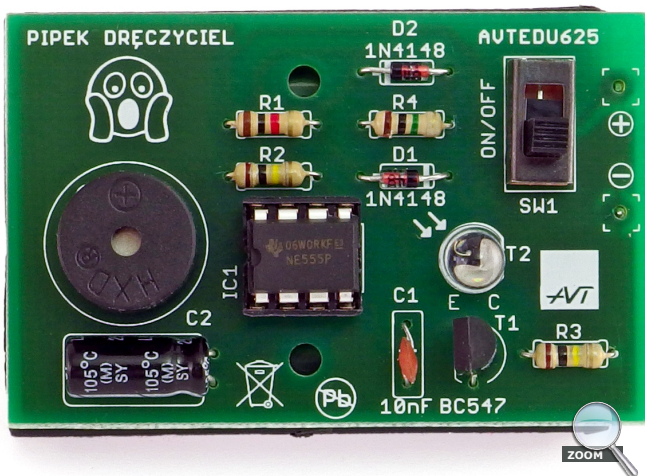
Zalecana kolejność montażu:

- R1:.....1kΩ (czarny-brązowy-czerwony-żółty)
- R2, R3:.....100kΩ (czarny-brązowy-żółty-żółty)
- R4:.....1MΩ (brązowy-czarny-zielony-żółty)
- D1, D2:.....1N4148 !
- IC1:.....układ NE555 + podstawa !
- C1:.....10nF
- C2:.....33uF !
- T1:BC547 lub podobny !
- T2:.....fototranzystor !
- PIEZO:.....sygnalizator piezo !
- SW1:.....włącznik

Koszyk baterii

Błaszki koszyka dołącz do płytki za pomocą obciętych końcówek rezystorów





Montaż rozpocznij od wlotowania w płytkę elementów w kolejności gabarytowo od najmniejszej do największej.

Montując elementy oznaczone wykrzyknikiem zwróć uwagę na ich biegunowość.

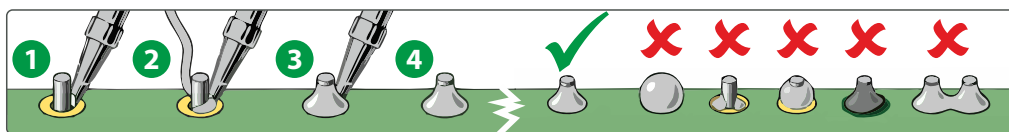
Aby uzyskać dostęp do wskazówek montażowych oraz obrazów w wysokiej rozdzielczości pobierz plik PDF.

<https://bit.ly/3d2P9I9>



Pobierz PDF

Wskazówki montażowe



- 1** Grotem rozgrzanej lutownicy dotknij nóżkę/końcówkę elementu tuż przy polu lutowniczym
- 2** Następnie przyłóż "cynę"/spoiwo
- 3** Po uformowaniu się stożka odejmij "cynę", a następnie lutownicę
- 4** Cały proces powinien trwać 2-3sekundy

Warunkiem powstania poprawnego lutu jest czystość łączonych powierzchni, obecność topnika w spoiwie, odpowiednio wysoka temperatura (320-360°C) oraz właściwa ilość spoiwa.

Zbyt duża ilość spoiwa spowoduje powstanie kulki lub złączenie się dwóch sąsiednich punktów lutowniczych. Zbyt niska temperatura lub ilość spoiwa, a także zanieczyszczenia mogą doprowadzić do "zimnych lutów" tzn. spoiwo i zawarty w niej topnik nie zwilży łączonych powierzchni i powstanie nietrwały lut, który z czasem się utleni, wystąpi przerwa i urządzenie przestanie działać.

