

pocketRadio

Radioodbiornik kieszonkowy z RDS (1)

**AVT
5401**

W praktyce elektronika nadchodzi taki moment, gdy z nostalgią wraca do korzeni wspominając początki swojej pasji. Nie inaczej było w moim wypadku. Początki mojej przygody z elektroniką sięgają już prawie ćwierć wieku wstecz. Z rozrzewnieniem wspominam swoje pierwsze konstrukcje, które mimo prostoty dawały wiele satysfakcji. Jak chyba każdy w tym czasie, swoją przygodę rozpoczynałem od skonstruowania nieskomplikowanego radyjka, złożonego zaledwie z kilku elementów. Mimo prostoty konstrukcji, układ tego rodzaju nie był wcale łatwy do uruchomienia, a to za sprawą wielu elementów indukcyjnych, które znacząco wpływały na efekt końcowy. Postanowiłem niejako zawrócić czas i ponownie skonstruować radioodbiornik amatorski, ale z uwzględnieniem nowych umiejętności i 25 lat rozwoju elektroniki.

Rekomendacje: estetyczny, funkcjonalny radioodbiornik kieszonkowy, który może być kapitalnym prezentem, bazą dla własnej konstrukcji lub użytkowany jak pełnowartościowy radioodbiornik przenośny.

Ponieważ ćwierć wieku w elektronice stanowi przepaść technologiczną, przyjąłem znacznie bardziej ambitne założenia. Celem moim było skonstruowanie nowoczesnego, przenośnego i energooszczędnego odbiornika na pasmo FM, wyposażonego w RDS



oraz efektywny interfejs użytkownika. Pracę rozpocząłem od poszukiwania peryferiów, przy których użyciu mógłbym osiągnąć cel. Przygotowania nie trwały zbyt długo, gdyż przypadkowo natknąłem się na instrukcję serwisową telefonu komórkowego ze scalonym odbiornikiem radiowym FM. Jak się później okazało, układy tego typu stosowane są przez wielu producentów telefonów komórkowych czy odtwarzaczy MP3, z którymi zintegrowano odbiornik lub transmitter FM. Mowa o układzie scalonym firmy Silicon Labs typu Si4703. Jest on kompletnym odbiornikiem radiowym przeznaczonym do odbioru emisji w paśmie FM charakteryzującym się następującymi, wybranymi cechami użytkowymi:

- odbiór stacji radiowych w zakresie 76...108 MHz,
- cyfrowa synteza częstotliwości z wbudowanym oscylatorem VCO,
- AFC (Automatic Frequency Control) i AGC (Automatic Gain Control),
- obsługa konfigurowalnej funkcji przeszukiwania pasma,
- pomiar mocy sygnału antenowego,
- wbudowana funkcja regulacji głośności sygnału wyjściowego,
- wbudowany układ oscylatora dla rezonatora kwarcowego 32768 Hz,
- obsługa interfejsów I²C oraz SPI,
- brak konieczności strojenia obwodów LC,

W ofercie AVT*
AVT-5401 A
Podstawowe informacje:

- Napięcie zasilania: 2,3...3,3 V DC (2 baterie AA).
 - Maksymalny prąd obciążenia (wyświetlacz załączony/przyciemniony/wyłączony): 55 mA/30 mA/17 mA.
 - Zakres częstotliwości radioodbiornika FM: 87,5÷108 MHz.
 - Typ obsługiwanych wiadomości RDS: PS (Program Service), RT (Radio Text), CT (Clock & Time).
 - Maksymalna moc wyjściowa audio: 150 mW.
 - Impedancja obciążenia: 16 Ω.
- Link do video prezentującego możliwości urządzenia: <http://youtu.be/e5SZwS1ZJ1U>.

Dodatkowe materiały na CD/FTP:

<ftp://ep.com.pl>, user: 63241, pass: 7410bq51

- wzory płytek PCB
- karty katalogowe i noty aplikacyjne elementów oznaczonych w Wykazie elementów kolorem czerwonym

Projekty pokrewne na CD/FTP:

(wymienione artykuły są w całości dostępne na CD)

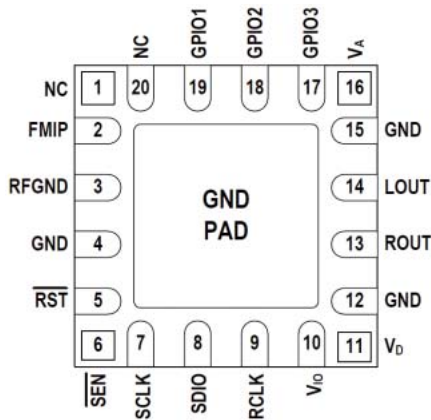
- AVT-5317 Lampowo-tranzystorowy odbiornik UKF (EP 11/2011)
- AVT-5242 Radioodbiornik internetowy (EP 7/2010)
- AVT-5016 Amplituner FM z RDS (EP 6-7/2001)
- AVT-2469 Odbiornik UKF FM (EdW 1/2001)
- AVT-2330 Miniaturowy odbiornik FM stereo (EdW 2/1999)

*** Uwaga:**

Zestawy AVT mogą występować w następujących wersjach:
 AVT xxxx UK to zaprogramowany układ. Tylko i wyłącznie. Bez elementów dodatkowych.
 AVT xxxx A płytka drukowana PCB (lub płytki drukowane, jeśli w opisie wyraźnie zaznaczono), bez elementów dodatkowych.
 AVT xxxx A+ płytka drukowana i zaprogramowany układ (czyli połączenie wersji A i wersji UK) bez elementów dodatkowych.
 AVT xxxx B płytka drukowana (lub płytki) oraz komplet elementów wymiennych włącznik pdf
 AVT xxxx C to nic innego jak zmontowany zestaw B, czyli elementy wmontowane w PCB. Należy mieć na uwadze, że o ile nie zaznaczono wyraźnie w opisie, zestaw ten nie ma obudowy ani elementów dodatkowych, które nie zostały wymienione włącznik pdf
 AVT xxxx CD oprogramowanie (nieczęsto spotykana wersja, lecz jeśli występuje, to niezbędne oprogramowanie można ściągnąć, klikając w link umieszczony w opisie kitu)

Nie każdy zestaw AVT występuje we wszystkich wersjach! Każda wersja ma załączony ten sam plik pdf! Podczas składania zamówienia upewnij się, którą wersję zamawiasz! (UK, A, A+, B lub C). <http://sklep.avt.pl>

- szeroki zakres napięcia zasilania (2,7...5,5 V),
- mały pobór mocy i wbudowany regulator napięcia typu LDO,
- obsługa systemu RDS/RDBS.

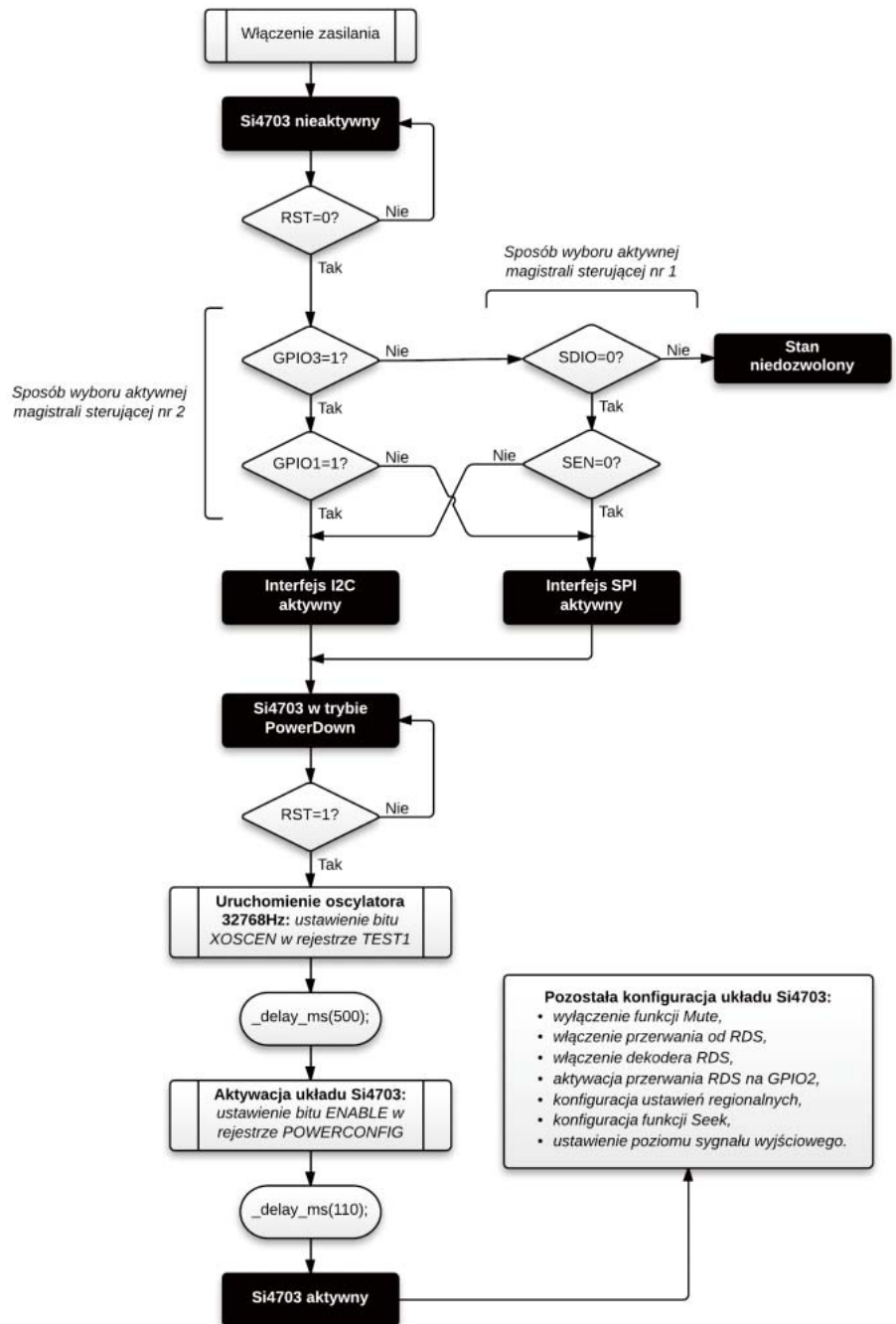


Numer pinu	Nazwa	Opis
1, 20	NC	Niepodłączone
2	FMIP	Wejście sygnału antenowego
3	RFGND	Masa części radiowej układu (należy połączyć z polem masy PCB)
4, 12, 15, PAD	GND	Masa (należy połączyć z polem masy PCB)
5	RST	Reset układu (aktywny stan niski)
6	SEN	Wejście aktywacji i wyboru rodzaju magistrali sterującej (aktywny stan niski)
7	SCLK	Wejście zegarowe magistrali sterującej
8	SDIO	Wejście/wyjście danych magistrali sterującej
9	RCLK	Wejście zewnętrznego sygnału zegarowego syntezy częstotliwości
10	VIO	Napięcie zasilania układów wejścia/wyjścia odbiornika
11	VD	Napięcie zasilania części cyfrowej układu
13	ROUT	Wyjście audio – kanał prawy
14	LOUT	Wyjście audio – kanał lewy
16	VA	Napięcie zasilania części analogowej układu
17	GPIO3	Uniwersalny, programowalny port IO (może pełnić rolę wskaźnika sygnału Stereo)
18	GPIO2	Uniwersalny, programowalny port IO (może pełnić rolę przerwania od gotowości danych RDS lub zakończenia strojenia/przeszukiwania pasma)
19	GPIO1	Uniwersalny, programowalny port IO

Rysunek 1. Wygląd obudowy układu Si4703

Jak widać, powyższe cechy użytkowe naszego elementu idealnie predestynują go do zastosowań w sprzęcie przenośnym zwłaszcza, że aplikacja układu ogranicza się do zaledwie kilku elementów zewnętrznych, ponieważ w budowie układu Si4703 wykorzystano zaawansowany, cyfrowy tor przetwarzania sygnału. Układ Si4703 jest przykładem jednego z wielu produktów z rodziny Si47xx, w której jest dostępnych ponad 25 układów. Są to odbiorniki i nadajniki na wszystkie dostępne pasma radiowe, zróżnicowane pod względem funkcjonalności. Na **rysunku 1** pokazano wygląd obudowy układu Si4703.

Obsługa i konfiguracja układu Si4703 jest możliwa za pomocą interfejsu I²C lub SPI. Aby jednak rozpocząć właściwą transmisję konieczne jest poprawne zainicjowanie układu, które ma na celu wybór aktywnego interfejsu I²C i SPI oraz uruchomienie wewnętrznego oscylatora niezbędnego z punktu widzenia części radiowej układu.



Rysunek 2. Graf kompletnej procedury inicjalizacji układu Si4703

Przewidziano dwa sposoby wyboru rodzaju aktywnej magistrali sterującej różniące się liczbą niezbędnych wyprowadzeń układu Si4703 zaangażowanych w ten proces. Pierwszy zakłada użycie wyprowadzeń GPIO3, SEN oraz SDIO układu, zaś drugi GPIO3 i GPIO1. Zalecanym sposobem wyboru aktywnej magistrali sterującej przy wykorzystaniu wewnętrznego oscylatora dla rezonatora 32768 Hz jest pierwszy, gdyż w takim wypadku wewnętrzne moduły peryferyjne układu Si4703 zapewniają niezbędne ściągnięcie wyprowadzenia GPIO3 pracującego w układzie oscylatora 32768 Hz do masy w czasie, gdy sygnał RST jest wyzerowany. Po wykonaniu procedury wyboru aktywnej magistrali sterującej (tu I²C) jest niezbędne uruchomienie oscylatora 32768 Hz oraz ak-

tywacja układu Si4703 (dzięki bitom Enable/Disable rejestru POWERCONFIG). Graf kom-

Wykaz elementów

Rezystory: (obudowy SMD 0603)

- R1: 158 kΩ 1%
- R2: 18,2 kΩ 1%
- R3: 47 kΩ
- R4: 820 kΩ
- R5...R9, R12...R13: 20 kΩ
- R10, R11: 4,7 kΩ

Kondensatory:

- C1: 10 μF/16V (ceramiczny X5, SMD 0805)
- C2, C15...C16: 1 μF/16V (ceramiczny X5R, SMD 0603)
- C3, C6...C10, C17...C18: 100 nF (ceramiczny X5R, SMD 0603)
- C4: 3,3 nF (ceramiczny X5R, SMD 0603)
- C5A, C5B: 10 μF/25V (ceramiczny X5R, SMD 0805)
- C11...C14: 4,7 μF/20 V (tantalowy, typ B, EIA 3528-21R)
- C19: 10 μF/10 V (tantalowy, typ B, EIA 3528-21R)
- C20...C21: 47 μF/10 V (tantalowy, typ B, EIA 3528-21R)
- C22: 22 nF (ceramiczny X5R, SMD 0603)
- C23: 1 nF (ceramiczny X5R, SMD 0603)
- C24...C25: 22 pF (ceramiczny, SMD 0603)

Półprzewodniki:

- U1: TPS61085 (TSSOP8)
- U2: ATmega164A (TQFP44)
- U3: Si4703 (QFN20)
- U4: TPA6111 (SO8)
- D1: SS14 (SMA)

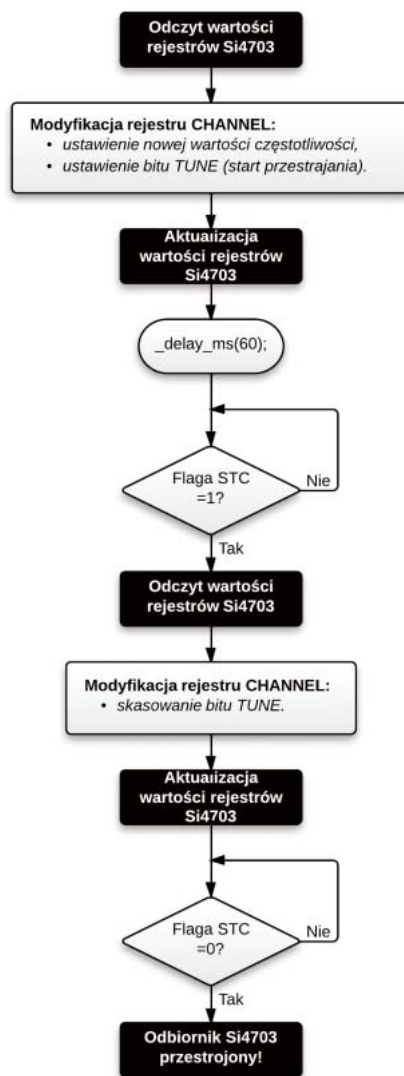
Inne:

- OLED: wyświetlacz OLED Winstar WEX012864LLPP3N00000
- L1: dławik mocy 3,3 μH typu DLG-0504-3R3
- L2: dławik 10 μH (obudowa SMD 1206)
- L3: dławik 270 nH (obudowa SMD 1206)
- FERR1, FERR2: koralik ferrytowy BLM18BD252SN1D 2,5 kΩ@100MHz
- MURATA (obudowa SMD 1206)
- Q1: kwarc 32768 Hz
- BATT: gniazdo męskie kątowe 90 st. 2pin (NSL25-2W)
- JACK: gniazdo Jack 3,5 mm do montażu przewlekanego
- UP, DOWN: microswitch z oską 10 mm do montażu przewlekanego
- BAND1...BAND4, MODE: microswitch kątowy 90° do montażu przewlekanego
- ZIF: złącze typu ZIF do montażu powierzchniowego (raster 0,5 mm, 30-pin, górny kontakt)

pełnej procedury inicjalizacji układu Si4703 z opcjonalnym wyborem rodzaju magistrali sterującej pokazano na **rysunku 2**.

Po wykonaniu inicjalizacji układu, możemy przystąpić do konfiguracji parametrów sprzętowych. Aby tego dokonać niezbędna jest znajomość struktury rejestrów konfiguracyjnych. Układ Si4703 wyposażono w szereg 16-bitowych rejestrów (adresy 0x00...0x0F), dzięki którym możemy skonfigurować go oraz na bieżąco monitorować aktualny stan pracy. Opis wszystkich, dostępnych opcji wykraczałoby poza ramy tego artykułu i dlatego skupimy się wyłącznie na omówieniu rejestrów, których konfiguracja jest konieczna z punktu widzenia projektu.

Już na tym etapie należy jednak zauważyć pewną nietypową właściwość układu



Rysunek 3. Graf procedury odpowiedzialnej za przestrojenie układu Si4703

Si4703 w zakresie operacji zapisu/odczytu wykonywanych za pomocą I²C. Typowym rozwiązaniem stosowanym przez producentów układów mających ten interfejs jest wyposażenie ich w możliwość adresacji rejestrów czy też komórek pamięci do/z których informacje chcemy pozyskać lub do których to informacje chcemy zapisać. Zwykle odbywa się to w ten sposób, iż po wysłaniu sekwencji *Start* oraz sprzętowego adresu dane układu (w trybie zapisu lub odczytu), następuje wysłanie adresu, spod którego dane chcemy odczytać lub pod który to dane chcemy zapisać, po czym następuje sekwencyjny zapis/odczyt interesujących nas danych przy automatycznej inkrementacji licznika adresów wykonywanej przez wspomniane periferium. W przypadku układu Si4703 (jak i całej rodziny Si47xx) sytuacja wygląda zgoła inaczej, gdyż producent nie przewidział możliwości adresacji rejestrów roboczych,

co w nieznacznym sposób komplikuje procedury odczytu jak i zapisu. W rozwiązaniu firmy Silicon Labs zakłada się, iż dla operacji odczytu pierwszym adresem, spod którego zostaną odczytane dane **jest zawsze** starszy bajt rejestru 0x0A (STATUSRSSI), po nim następuje odczyt młodszego bajta tegoż rejestru i sekwencja powtarza się dalej przez kolejne adresy rejestrów konfiguracyjnych aż do młodszego bajta rejestru 0x0F (RDSM), po czym następuje automatyczne wyzerowanie wewnętrznego licznika adresów i odczyt „rusza” od starszego bajta rejestru 0x00 (DEVICEID), pamiętamy jednak, iż rejestry tego układu są 16-bitowe. W przypadku operacji zapisu jest jeszcze inaczej. Zapis taki „rusza” **zawsze** od starszego bajta rejestru 0x02 (POWERCONFIG), następnie zapisywany jest młodszy bajt tegoż rejestru i sekwencja powtarza się dalej przez kolejne adresy rejestrów konfiguracyjnych aż do młodszego bajta rejestru 0x0F (RDSM) po czym następuje automatyczne wyzerowanie wewnętrznego licznika adresów i zapis „rusza” od starszego bajta rejestru 0x00 (DEVICEID). Na listingach **List.1** i **List.2** przedstawiono kod funkcji odpowiedzialnych za odczyt i zapis grupy rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703 (wykorzystano globalną tablicę uint16_t Registers[16] przechowującą bieżące wartości poszczególnych rejestrów).

Opis wybranych rejestrów konfiguracyjnych

Przejdźmy, zatem do specyfikacji poszczególnych, wybranych rejestrów konfiguracyjnych, których modyfikacje są niezbędne z punktu widzenia funkcjonalności naszego urządzenia. Zacniemy od rejestru *POWERCONFIG*, który umożliwia dokonanie podstawowej konfiguracji pracy układu Si4703 jak i jego aktywacji/dezaktywacji.

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru *POWERCONFIG* przedstawia się następująco:

DSMUTE: wyzerowanie tego bitu (ustawienie domyślne) zezwala na programowe sterowanie funkcją wyciszenia dźwięku (sygnału wyjściowego),

DMUTE: wyzerowanie tego bitu (ustawienie domyślne) wycisza dźwięk,

MONO: wyzerowanie tego bitu (ustawienie domyślne) umożliwia stereofoniczny odbiór transmisji FM. Ustawienie tego bitu wymusza odbiór monofoniczny,

RDSM: wyzerowanie tego bitu (ustawienie domyślne) wymusza standardowy tryb pracy wbudowanego dekodera RDS. Ustawienie tego bitu wymusza tryb rozszerzony. W trybie podstawowym układ Si4703 ustawia (na czas minimum 40ms) flagę odebrania

POWERCONFIG (0x02)		D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Bit	DSMUTE	DMUTE	MONO	0	RDSM	SKMODE	SEEKUP	SEEK	0	DISABLE	0	0	0	0	0	0	ENABLE
Symbol	DSMUTE	DMUTE	MONO	0	RDSM	SKMODE	SEEKUP	SEEK	0	DISABLE	0	0	0	0	0	0	ENABLE

wiadomości RDS (bit RDSR w rejestrze STATUSRSSI) wyłącznie wtedy, gdy wiadomość taka nie zawierała jakichkolwiek błędów lub zawierała błędy w takiej liczbie (maksymalnie 5), które można było z powodzeniem poddać algorytmom korekcji. W trybie rozszerzonym, flaga ta ustawiana jest zawsze, niezależnie od liczby błędów, jakie mogły pojawić się w takiej wiadomości, a których to ilość można każdorazowo odczytać z rejestrów BLERA...BLERD (odpowiednio dla rejestrów danych RDS: RDSA...RDSB) co pozwala na ewentualne, programowe procedowanie otrzymanych, błędnych wiadomości,

SKMODE: wartość tego bitu określa tryb pracy funkcji przeszukującej pasmo FM w poszukiwaniu sygnału stacji radiowej, tzw. Seek. Wyzerowanie tego bitu (ustawienie domyślne) powoduje, iż uruchomiona procedura Seek nie kończy swojego działania z chwilą napotkania na górną/dolną granicę pasma (jeśli wcześniej nie została znaleziona jakkolwiek stacja radiowa) tylko kontynuuje przeszukiwanie (od dolnej granicy w górę lub górnej granicy w dół w zależności od wybranego kierunku) aż do częstotliwości od jakiej rozpoczęło się przeszukiwanie. Ustawienie tego bitu wymusza zatrzymanie procedury Seek dla górnej/dolnej granicy przeszukiwanego pasma częstotliwości,

SEEKUP: wartość tego bitu określa kierunek przeszukiwania funkcji Seek (0: przeszukiwanie w dół, 1: przeszukiwanie w górę),

SEEK: ustawienie tego bitu inicjuje procedurę przeszukiwania pasma FM w celu znalezienia stacji radiowej. Procedura ta kończy swoje działanie z chwilą znalezienia stacji radiowej, przeszukania całego pasma zakończonego niepowodzeniem (SKMODE=0) lub napotkania dolnej/górnej granicy pasma (SKMODE=1). Efektem działania tej procedury jest ustawienie odpowiednich flag w rejestrze STATUSRSSI (flagi STC i SF/BL). Flagi te muszą zostać wyzerowane przed ponownym uruchomieniem funkcji Seek lub Tune, co osiąga się poprzez wyzerowanie bitu SEEK,

DISABLE: ustawienie tego bitu wymusza dezaktywację układu Si4703 i przejście do trybu o obniżonym poborze mocy PowerDown. Niezbędne jest zachowanie odpowiedniej kolejności sekwencji sygnałów/rozkazów sterujących,

ENABLE: ustawienie tego bitu wymusza aktywację układu Si4703. Niezbędne jest zachowanie odpowiedniej kolejności sekwencji sygnałów/rozkazów sterujących.

Rejestr CHANNEL przeznaczony jest do przeprowadzania operacji przestrajania odbiornika FM.

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru CHANNEL przedstawia się następująco:

TUNE: ustawienie tego bitu inicjuje procedurę przestrojenia odbiornika FM. Efektem działania tej procedury jest przestrojenie układu Si4703 oraz ustawienie flagi STC w rejestrze STATUSRSSI. Po zakończeniu strojenia należy wyzerować bit STC, aby możliwe było kolejne uruchomienie funkcji Seek lub Tune,

CHANNEL[9:0]: wartość tych bitów określa żądaną częstotliwość strojenia radioodbiornika FM dla procedury Tune, którą to dla ustawień regionalnych naszego urzędu zawartych w rejestrze SYSCONFIG2 oblicza się według następującego wzoru: $f = 87.5 + 0.1 * CHANNEL$ [MHz].

Rejestr SYSCONFIG1 służy do konfiguracji podstawowych właściwości sprzętowych i ustawień regionalnych układu Si4703.

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru SYSCONFIG1 przedstawia się następująco:

RDSIEN: ustawienie tego bitu (domyślnie wykasowany) aktywuje przerwanie od gotowości danych RDS radioodbiornika,

STCIEN: ustawienie tego bitu (domyślnie wykasowany) aktywuje przerwanie od zakończenia procedur Seek i Tune radioodbiornika,

RDS: ustawienie tego bitu (domyślnie wykasowany) uruchamia dekodery RDS układu Si4703,

DE: ustawienie tego bitu (domyślnie wykasowany) determinuje parametry układu deemfazy radioodbiornika FM (0: 75µs, 1: 50µs),

AGCD: wyzerowanie tego bitu (ustawienie domyślne) załącza układ AGC radioodbiornika (Automatic Gain Control),

BLNDADJ[1:0]: wartość tych bitów określa poziom sygnału radiowego, dla którego załączony zostanie odbiór sygnału stereofonicznego (domyślnie 31...49 RSSI dBµV),

GPIO3[1:0]: wartość tych bitów określa funkcjonalność wyjścia GPIO3 układu Si4703 według następującej specyfikacji: [0:0] – stan wysokiej impedancji (ustawienie domyślne), [0:1] – wskaźnik odbioru sygnału stereofonicznego (stan wysoki na wspomnianym wyjściu w przypadku odbioru audycji stereofonicznej), [1:0] – stan niski na wyjściu, [1:1] – stan wysoki na wyjściu,

GPIO2[1:0]: wartość tych bitów określa funkcjonalność wyjścia GPIO2 układu Si4703 według następującej specyfikacji: [0:0] – stan wysokiej impedancji (ustawie-

nie domyślne), [0:1] – wskaźnik przerwania RDS/STC (stan niski o czasie trwania ok.5ms na wspomnianym wyjściu w przypadku wystąpienia przerwania RDS/STC, w przeciwnym wypadku stan wysoki), [1:0] – stan niski na wyjściu, [1:1] – stan wysoki na wyjściu,

GPIO1[1:0]: wartość tych bitów określa funkcjonalność wyjścia GPIO1 układu Si4703 według następującej specyfikacji: [0:0] – stan wysokiej impedancji (ustawienie domyślne), [0:1] – Zarezerwowane, [1:0] – stan niski na wyjściu, [1:1] – stan wysoki na wyjściu,

Rejestr SYSCONFIG2 służy do konfiguracji ustawień regionalnych układu Si4703 oraz niektórych właściwości użytkowych.

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru SYSCONFIG2 przedstawia się następująco:

SEEKTH[7:0]: wartość tych bitów określa minimalny poziom sygnału antenowego brany pod uwagę w trakcie działania funkcji Seek. Wartość domyślna: minimum RSSI,

BAND[1:0]: wartość tych bitów określa szerokość pasma FM radioodbiornika według następującej specyfikacji: [0:0] – 87.5...108MHz, [0:1] – 76...108MHz, [1:0] – 76...90MHz, [1:1] – Zarezerwowane,

SPACE[1:0]: wartość tych bitów określa odstęp kanałów radioodbiornika według następującej specyfikacji: [0:0] – 200kHz, [0:1] – 100kHz, [1:0] – 50kHz, [1:1] – Zarezerwowane,

VOLUME[3:0]: wartość tych bitów określa poziom głośności wyjściowego sygnału audio radioodbiornika. Wartość domyślna: 0x00 (Mute).

Rejestr SYSCONFIG3 służy do konfiguracji właściwości audio oraz progów działania funkcji Seek.

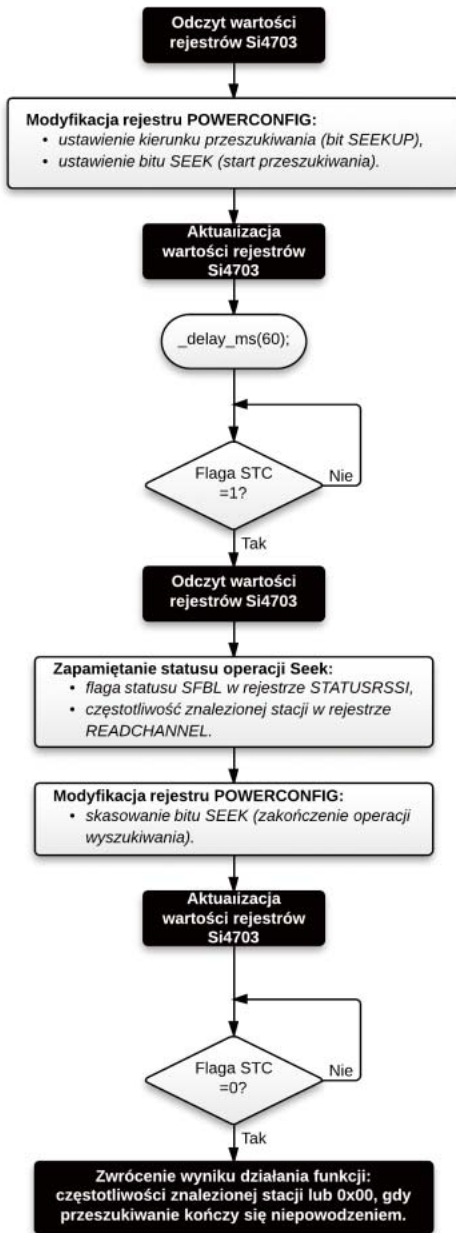
Znaczenie poszczególnych bitów rejestru SYSCONFIG3 przedstawia się następująco:

SMUTER[1:0]: wartość tych bitów określa szybkość wyciszania/pogłaśniania sygnału audio dla funkcji SoftMute według następującej specyfikacji: [0:0] – najszybsza, [0:1] – szybka, [1:0] – wolna, [1:1] – najwolniejsza,

REKLAMA

CHANNEL (0x03)																	
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0	
Symbol	TUNE	0	0	0	0	0	CHANNEL [9:0]										

SYSCONFIG1 (0x04)																
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Symbol	RDSIEN	STCIEN	0	RDS	DE	AGCD	0	0	BLNDADJ [1:0]	GPIO3 [1:0]		GPIO2 [1:0]		GPIO1 [1:0]		



Rysunek 4. Graf procedury odpowiedzialnej za przeszukiwanie pasma FM układu Si4703

SMUTEA[1:0]: wartość tych bitów określa wzmocnienie sygnału audio dla funkcji SoftMute według następującej specyfikacji: [0:0] – 16dB, [0:1] – 14dB, [1:0] – 12dB, [1:1] – 10dB,

VOLEXT: ustawienie tego bitu włącza tryb rozszerzonej regulacji głośności wyjściowego sygnału audio,

SKSNR[3:0]: wartość tych bitów określa minimalny poziom parametru SNR sygnału antenowego (odstęp sygnału od szumu), dla którego funkcja Seek determinuje odbierany sygnał jako ważną transmisję radiową według następującej specyfikacji: 0 – funkcja wyłączona, 1 – poziom minimalny (największa liczba detekcji), 8 – poziom maksymalny (najmniejsza liczba detekcji),

SKCNT[3:0]: wartość tych bitów określa minimalną liczbę detektowanych impulsów transmisji FM, dla którego funkcja Seek

determinuje odbierany sygnał jako ważną transmisję radiową według następującej specyfikacji: 0 – funkcja wyłączona, 1 – poziom minimalny (największa liczba detekcji), 15 – poziom maksymalny (najmniejsza liczba detekcji),

Rejestr **TEST1** jest kluczowym rejestrem konfiguracyjnym, jeśli chodzi o obwód oscylatora wbudowanego w strukturę układu Si4703 zapewniający sygnał zegarowy o częstotliwości 32768Hz.

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru **TEST1** przedstawia się następująco:

XOSCEN: ustawienie tego bitu (domyślnie wykasowany) uruchamia wewnętrzny oscylator 32768Hz, przy czym w takim przypadku niezbędne jest dołączenie do układu Si4703 zewnętrznego rezonatora kwarcowego o takiej częstotliwości (do wyprowadzeń RCLK i GPIO3). Oscylator ten musi być uruchomiony przed aktywowaniem układu Si4703, na wstępie procedury inicjalizacyjnej. Czas stabilizowania się parametrów pracy tak zbudowanego oscylatora wynosi ok.500ms,

AHIZEN: ustawienie tego bitu (domyślnie wykasowany) powoduje odłączenie od wyjść audio wewnętrznych rezystorów zapewniających ich polaryzację potencjałem równym połowie napięcia zasilającego.

Rejestr **STATUSRSSI** jest kluczowym rejestrem z punktu widzenia monitorowania pracy układu Si4703, gdyż zawiera szereg flag sprzętowych (przeznaczony jest wyłącznie do odczytu).

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru **STATUSRSSI** przedstawia się następująco:

RDSR: bit ten jest flagą nowej wiadomości RDS,

STC: bit ten jest flagą sygnalizującą zakończenie operacji typu Seek/Tune (przeszukiwania lub strojenia),

SF/BL: bit ten określa status ostatnio przeprowadzonej operacji typu Seek według następującej specyfikacji: 0 – operacja zakończona powodzeniem (znaleziono stację

radiową), 1 – operacja zakończona niepowodzeniem (SKMODE=0) lub osiągnięto limit (dolny/górny) pasma FM (SKMODE=1),

AFCRL: wartość tego bitu uaktualniana jest po każdej operacji typu Seek lub Tune. Ustawienie tego bitu informuje o znalezieniu użytecznego sygnału radiowego (o odpowiednich wartościach RSSI i SNR) o offsecie częstotliwości spoza dozwolonego zakresu nośnej (typowy offset dla FM = 30kHz),

RDSS: bit ten odzwierciedla stan dekodera RDS w trybie rozszerzonym według następującej specyfikacji: 0 – dekodery RDS niesynchronizowany, 1 - dekodery RDS zsynchronizowany (szczegóły w dokumentacji trybu rozszerzonego, który nie jest wspierany przez urządzenie pocketRadio),

BLERA[1:0]: wartość tych bitów określa liczbę błędów, jakie pojawiły się w pierwszym bloku bieżącej wiadomości RDS (rejestr RDSA układu Si4703) dla trybu rozszerzonego według następującej specyfikacji: [0:0] – brak błędów, [0:1] – 1 do 2 błędów wymagających korekcji, [1:0] – 3 do 5 błędów wymagających korekcji, [1:1] – 6 i więcej błędów w związku, z czym korekcja nie jest możliwa,

ST: bit ten jest flagą sygnału stereofonicznego (ustawiony, gdy odbierana audycja nadaje dźwięk stereofoniczny),

RSSI[7:0]: bity te określają poziom sygnału antenowego, przy czym nie są raportowane wartości większe niż 75 dBμV (75dec).

Rejestr **READCHANNEL** jest rejestrem informacyjnym przeznaczonym wyłącznie do odczytu a przechowującym informacje o stopie błędów wiadomości RDS jak i częstotliwości, na jakiej pracuje odbiornik FM.

Znaczenie poszczególnych bitów rejestru **READCHANNEL** przedstawia się następująco:

BLERB[1:0]: wartość tych bitów określa liczbę błędów, jakie pojawiły się w drugim bloku bieżącej wiadomości RDS (rejestr RDSB układu Si4703) dla trybu rozszerzonego według następującej specyfikacji: [0:0] – brak błędów, [0:1] – 1 do 2 błędów wymagających korekcji, [1:0] – 3 do 5 błędów

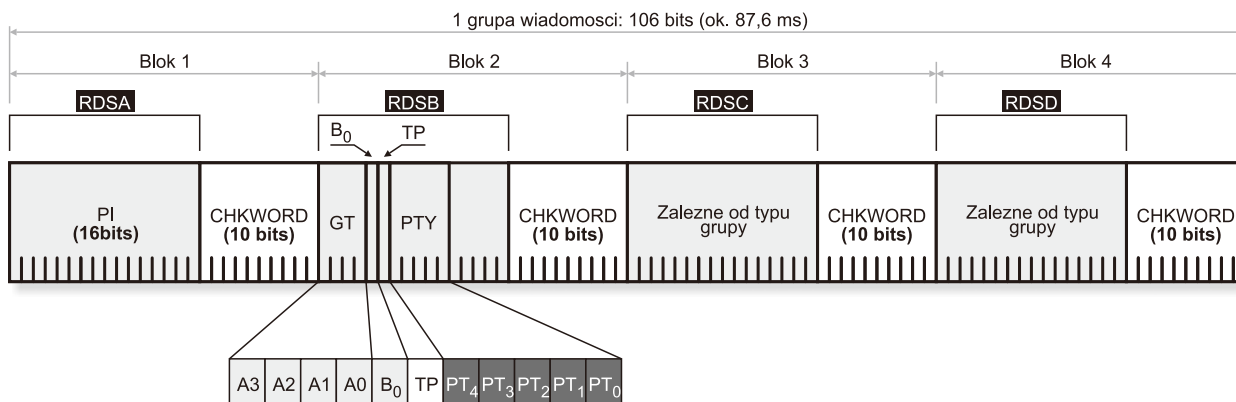
SYSCONFIG2 (0x05)																
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Symbol	SEEKTH[7:0]							BAND [1:0]			SPACE [1:0]			VOLUME [3:0]		

SYSCONFIG3 (0x06)																
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Symbol	SMUTER[1:0]		SMUTEA[1:0]		0	0	0	VOLEXT	SKSNR[3:0]			SKCNT[3:0]				

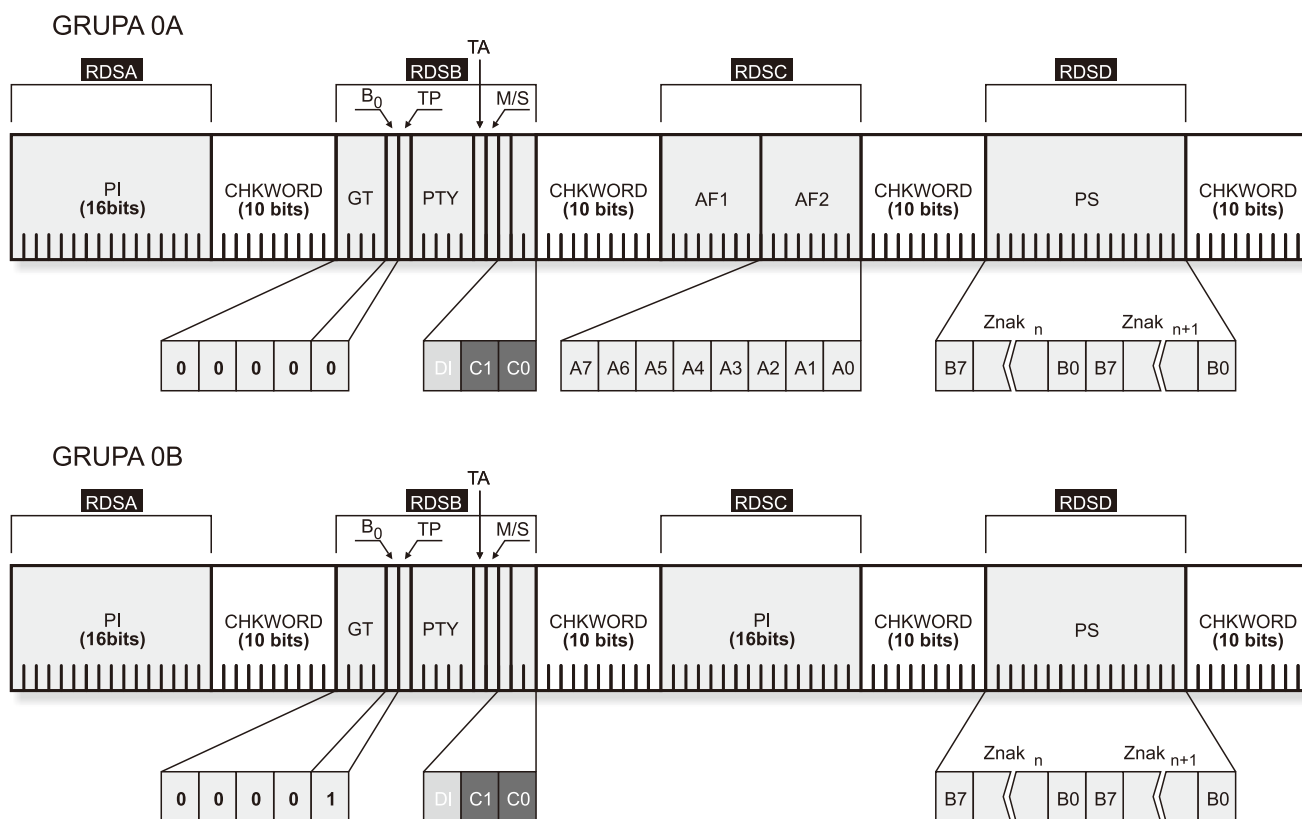
TEST1 (0x07)																
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Symbol	XO-SCEN	AHIZEN	ZAREZERWOWANY													

STATUSRSSI (0x0A)																
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Symbol	RDSR		STC	SF/BL	AF-CRL	RDSS	BLERA[1:0]		ST	RSSI[7:0]						

READCHANNEL (0x0B)																
Bit	D15	D14	D13	D12	D11	D10	D9	D8	D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
Symbol	BLERB[1:0]		BLERC[1:0]		BLERD[1:0]		READCHAN[9:0]									



Rysunek 5. Wygląd kompletnej grupy danych RDS z zaznaczeniem charakterystycznych struktur



Rysunek 6. Struktura danych dla grup wiadomości typu 0A/0B

wymagających korekcji, [1:1] – 6 i więcej błędów w związku, z czym korekcja nie jest możliwa,

BLERC[1:0]: wartość tych bitów określa liczbę błędów, jakie pojawiły się w trzecim bloku bieżącej wiadomości RDS (rejestr RDSC układu Si4703) dla trybu rozszerzonego według specyfikacji jak powyżej,

BLERD[1:0]: wartość tych bitów określa liczbę błędów, jakie pojawiły się w czwartym bloku bieżącej wiadomości RDS (rejestr RDSB układu Si4703) dla trybu rozszerzonego według specyfikacji jak powyżej,

READCHAN[9:0]: wartość tych bitów określa bieżącą częstotliwość, na jaką nastrojony jest radioodbiornik FM, którą rąta dla ustawień regionalnych naszego urządzenia zawartych w rejestrze SYSCONFIG2 oblicza się według następującego wzoru: $f = 87.5 + 0.1 \cdot \text{CHANNEL}$ [MHz].

Na tym zakończymy opis rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703. Przykłady praktycznego ich zapisu i odczytu zawierają procedury inicjalizacyjne zamieszczone na **listingu 3**. Do „pełni szczęścia” brakuje nam procedur odpowiedzialnych za przestrojenie odbiornika oraz wyszukiwanie sygnału stacji radiowej. Graf funkcjonalny procedury odpowiedzialnej za przestrojenie układu Si4703 pokazano na **rysunku 3**, natomiast funkcję na **listingu 4**. Na **rysunku 4** przedstawiono graf funkcjonalny procedury odpowiedzialnej za przeszukiwanie pasma FM, a funkcję pokazano na **listingu 5**.

Podczas opisu rejestrów konfiguracyjnych kilkakrotnie wspomniano o rejestrach RDSA...RDSB, które przechowują zawartość kolejnych bloków wiadomości RDS. Nie podano przy tym jakiegokolwiek specyfikacji formatu informacji, która jest tam przecho-

wywana w wyniku odebrania danych RDS. Aby w pełni zrozumieć to zagadnienie należy choćby ogólnie zapoznać się ze standardem RDS.

REKLAMA

Europejski system RDS (*Radio Data System*), odpowiednik amerykańskiego systemu RDBS, jest systemem do transmisji cyfrowych danych dodatkowych w radiofonii UKF na trzeciej podnośnej (57 kHz) pilota sygnału stereofonicznego (19 kHz). System ten w swoim pierwotnym założeniu przeznaczony był dla użytkowników odbiorników samochodowych, dla których ciągła zmiana położenia, a co za tym idzie siły sygnału, powodowała konieczność odbioru słuchanego programu z innego nadajnika tej samej stacji radiowej (a więc konieczność przestrajania odbiornika). Dla ich wygody system ten miał dostarczać informacje o nazwie i rodzaju nadawanego programu oraz usługach dodatkowych, takich jak informacje drogowe czy informacje o zagrożeniach. Równocześnie miała być zachowana kompatybilność sygnału dla starszych odbiorników radiowych, niemających dekodera RDS. Uzyskano ją dzięki wprowadzeniu dodatkowej podnośnej leżącej na częstotliwości 57 kHz (+/- 2,5kHz), na której transmitowany jest zmodulowany fazowo (BPSK), ciąglej strumień danych RDS o przepływności 1187,5 bit/s (1/48 częstotliwości podnośnej).

Dane są zorganizowane w grupy składające się z 4 bloków, każdy po 26 bitów informacji. Pojedynczy blok zawiera 16-bitowe słowo przenoszące właściwą informację oraz 10 bitów danych korekcyjnych, przeznaczonych do sprzętowej korekcji błędów i synchronizacji bloków oraz grup danych. Wygląd kompletnej grupy danych RDS z zaznaczeniem charakterystycznych struktur pokazano na **rysunku 5**. Każda grupa danych zawiera 4 bloki użytecznej informacji (zaznaczono odpowiednie rejestry układu Si4703 tj. RDSA...RSDS). Dwa pierwsze bloki (Blok1...Blok2) zawierają podstawowe struktury danych charakterystyczne dla konkretnej stacji radiowej oraz bieżącej informacji, która jest przez nią transmitowana jak i identyfikator grupy danych (bity A3...A0 oraz B₀), który determinuje zawartość pozostałych bloków danych (Blok3...Blok4). Znaczenie poszczególnych struktur danych jest następujące:

PI (Program Identification) jest zapisanym szesnastkowo, unikatowym kodem identyfikacyjnym stacji radiowej. Pierwsza cyfra informuje o kraju, z którego nadawany jest program (3: Polska, 5: Słowacja, 2: Czechy, D: Niemcy, F: Francja), druga mówi o zasięgu (0: program lokalny, 1: międzynarodowy, 2: ogólnokrajowy, 3: ponadregionalny, 4...F: regionalny). Pozostałe dwie zawierają inne informacje (np. numer programu). Na podstawie kodu PI odbiornik radiowy identyfikuje stację radiową, co w powiązaniu z funkcją AF powoduje, iż odbiornik taki nie przełączy się na nową częstotliwość, jeżeli kody obu (starej i nowej) nie pokrywają się. W związku z powyższym kod PI należy do

najczęściej nadawanych struktur w sygnale RDS - jest powtarzany co najmniej 11 razy na sekundę (występuje w każdym bloku Blok1).

GT (Group Type) określa typ danych bieżącej grupy danych determinując tym samym znaczenie informacji zawartej w blokach danych Blok3...Blok4 oraz częściowo w bloku Blok2. Najczęściej spotykane grupy

danych (spośród 32 typów) to typy: 0A/0B (Basic Tuning and Switching Information only) niosące informacje o nazwie stacji radiowej (PS: Program Service) oraz o alternatywnych częstotliwościach stacji radiowej (AF: Alternative Frequencies), 2A/2B (RT: Radio Text only) przeznaczone do przesyłania informacji tekstowych oraz 4A (CT: Clock

Listing 1. Funkcja realizująca odczyt rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703

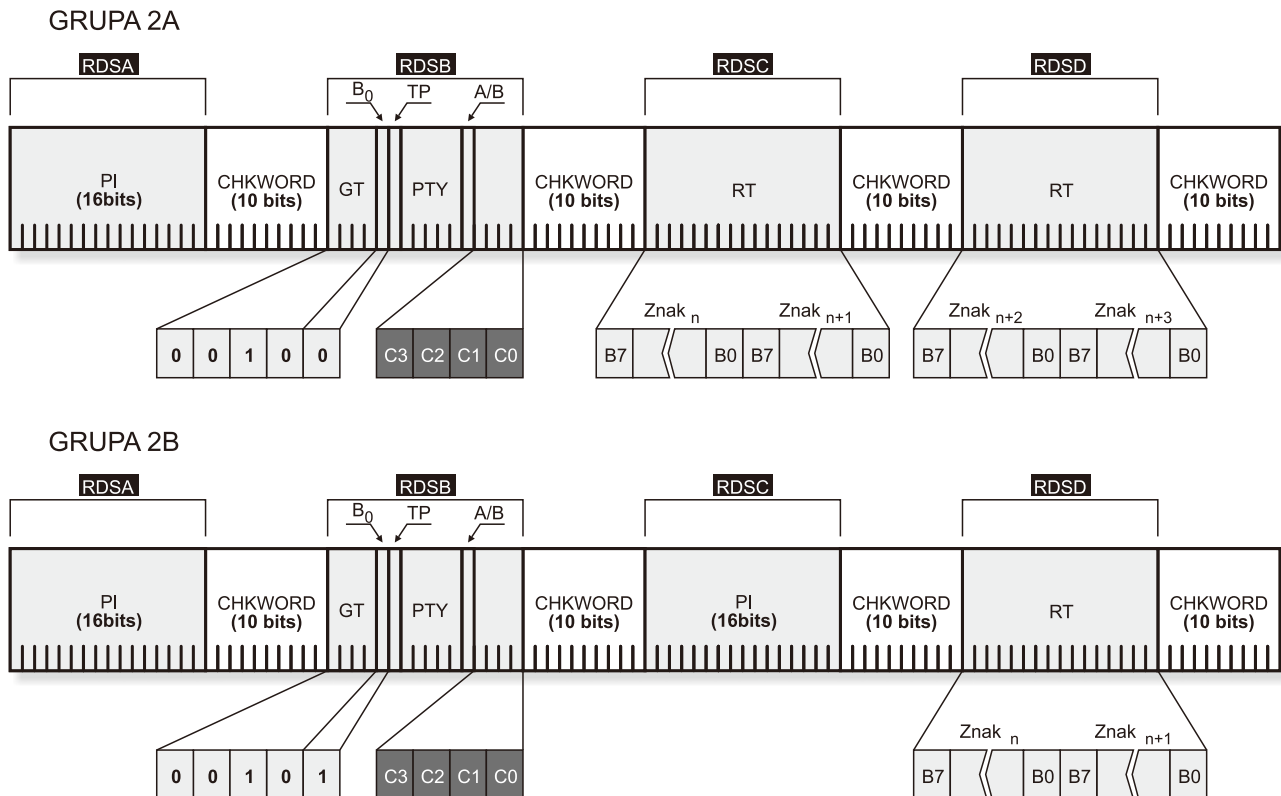
```
void readRadioRegisters(void)
{
    register uint8_t reg;
    TWI_Start();
    TWI_WriteByte(SI4703RD_ADDR); //Adres układu w trybie odczytu
    for(reg = 0x0A ; ; reg++)
    {
        if(reg == 0x10) reg = 0x00; //Zaczynamy od rejestru 0x00
        Registers[reg] = TWI_ReadInteger(NACK);
        if(reg == 0x09) break; //Odczytano wszystkie rejestry Si4703
    }
    TWI_Stop();
}
```

Listing 2. Funkcja realizująca zapis do rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703

```
/* Rejestry 0x00 i 0x01 są przeznaczone tylko do odczytu.
Nie interesują nas, gdyż zawierają jedynie ID układu. */
void updateRadioRegisters(void)
{
    register uint8_t reg;
    TWI_Start();
    TWI_WriteByte(SI4703WR_ADDR); //Adres układu w trybie zapisu
    for(reg = 0x02 ; reg<0x10 ; reg++) TWI_WriteInteger(Registers[reg]);
    TWI_Stop();
}
```

Listing 3. Funkcja inicjalizacji i konfiguracji układu Si4703

```
void initRadio(uint8_t Volume)
{
    RADIO_CTRL_PORT |= (1<<SCLK_PIN); //Ustawienie SCLK=1 (nota aplikacyjna,
str.20, Tab.9, nota (2))
    RADIO_CTRL_DDR |= ((1<<RES_PIN) | (1<<SDIO_PIN) | (1<<SCLK_PIN)); //RES=0,
SDIO=0, SCLK=1
    delay_us(100);
    RADIO_CTRL_PORT |= (1<<RES_PIN); //RES=1, SDIO=0, SEN=1 (rezystor)->wybór
magistrali I2C układu Si4703 (nota aplikacyjna, str.19)
    delay_us(100);
    TWI_Init(); //Inicjalizacja magistrali I2C mikrokontrolera (wyłącznie
ustawienie prędkości transmisji)
    readRadioRegisters(); //Odczyt aktualnych wartości wszystkich rejestrów
konfiguracyjnych układu Si4703
    Registers[TEST1_REG] |= (1<<XOSCEN); //Uruchomienie oscylatora 32768Hz,
AN230 str.5 i 12
    updateRadioRegisters(); //Aktualizacja rejestrów konfiguracyjnych układu
Si4703
    delay_ms(500); //Niezbędny czas na start i stabilizację oscylatora, AN230
str.5 i 12
    readRadioRegisters(); //Odczyt aktualnych wartości wszystkich rejestrów
konfiguracyjnych układu Si4703
    //Właściwa konfiguracja wszystkich parametrów układu Si4703 poza wartościami
domyślnymi, które odpowiadają wymaganiom aplikacji
    //Errata, solution 2, AN230 str.5 i 12
    Registers[RDS_D_REG] = 0x00;
    //Wyłączenie funkcji Mute oraz uruchomienie układu Si4703 (sekwencja
PowerUp, AN230 str.6)
    Registers[POWERCFG_REG] |= ((1<<DMUTE) | (1<<ENABLE));
    //Włączenie przerwania od RDS, włączenie RDS, de-emphasis=50uS (Europa),
aktywacja przerwania RDS na GPIO2 (stan niski jako aktywny)
    Registers[SYS_CONFIG1_REG] |= ((1<<RDSIEN) | (1<<RDS) | (1<<DE) |
(1<<GPIO20));
    //Channel spacing=100kHz (Europa), bity 3..0 to głośność czyli parametr
wywołania funkcji
    Registers[SYS_CONFIG2_REG] &= 0xFFF0; //Wyczyszczenie bitów głośności
Registers[SYS_CONFIG2_REG] |= (Volume & 0x0F); //Ustawienie głośności
Registers[SYS_CONFIG2_REG] |= (1<<SPACE0);
    //Konfiguracja funkcji Seek: ustawienie poziomu sygnału dla detekcji ważnej
stacji (poziom RSSI) oraz liczby impulsów FM
Registers[SYS_CONFIG3_REG] &= 0xFF00; //Wyczyszczenie bitów: Seek SNR
Threshold (7..4) i Seek FM Impulse Detection Threshold (3..0)
Registers[SYS_CONFIG3_REG] |= 0x0040; //Ustawienie Seek SNR Threshold = 4
Registers[SYS_CONFIG3_REG] |= 0x0008; //Ustawienie Seek FM Impulse Detection
Threshold = 8
    updateRadioRegisters(); //Aktualizacja rejestrów konfiguracyjnych układu
Si4703 (w tym uruchomienie układu Si4703)
    delay_ms(110); //Niezbędny czas na uruchomienie układu Si4703 (nota
aplikacyjna, str.13, Tab.8)
    RADIO_IRQ_PORT |= (1<<IRQ_PIN); //Podciągnięcie wejścia IRQ mikrokontrolera
do plusa zasilania (wejście_GPIO2 Si4703)
    EICRA |= (1<<ISC01); //Konfiguracja przerwania INT0: opadające zbocze na
wejściu INT0
    EIMSK |= (1<<INT0); //Uruchomienie przerwania INT0
}
```



Rysunek 7. Struktura danych dla grup wiadomości typu 2A/2B

Listing 4. Kod funkcji odpowiedzialnej za przestrojenie układu Si4703

```

/* Funkcja ustawia zadana argumentem wywołania częstotliwość: zakres 875...1080 odpowiada częstotliwości 87.5...108 MHz
(krok 100kHz). */

void setRadioFrequency(uint16_t Frequency)
{
    uint16_t channel;
    /* Zablokowanie przerwania INT0 by w czasie manipulacji na rejestrach układu Si4703 (dzięki transmisji I2C) nie doszło
    do wyzwolenia tego przerwania, które także korzysta ze wspomnianej magistrali i mogłoby powodować błędy w działaniu
    funkcji obsługi radia. */
    EIMSK &= ~(1<<INT0);
    channel = Frequency - 875; //Obliczamy żądany kanał według specyfikacji układu Si4703 i ustawień regionalnych
    readRadioRegisters(); //Odczyt aktualnych wartości wszystkich rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703
    Registers[CHANNEL_REG] &= 0xFC00; //Wyczyszczenie bitów odpowiedzialnych za żadaną częstotliwość
    Registers[CHANNEL_REG] |= channel; //Ustawienie nowego kanału
    Registers[CHANNEL_REG] |= (1<<TUNE); //Start przestrojenia
    updateRadioRegisters();
    delay_ms(60); //nota aplikacyjna, str.13, Tab.8 (można pominąć)
    //Czekamy na ustawienie flagi STC w rejestrze STATUSRSSI sygnalizującej zakończenie strojenia
    do readStatusRegister(); while((Registers[STATUSRSSI_REG] & (1<<STC)) == 0);
    readRadioRegisters(); //Odczyt aktualnych wartości wszystkich rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703
    Registers[CHANNEL_REG] &= ~(1<<TUNE); //Skasowanie flagi TUNE po zakończeniu strojenia - wymóg dokumentacji, AN230
    str.22
    updateRadioRegisters();
    //Czekamy na wyzerowanie flagi STC w rejestrze STATUSRSSI wymuszone skasowaniem flagi TUNE (powyżej)
    do readStatusRegister(); while( (Registers[STATUSRSSI_REG] & (1<<STC)) == 1);
    EIMSK |= (1<<INT0); //Odblokowanie przerwania INT0
}
    
```

Time and Date only) przeznaczony do transmisji znacznika czasu.

B0 to bit determinujący wersję typu grupy danych (A lub B, stąd 32 typy grup danych).

TP (Traffic Program Information Code) jest znacznikiem informującym, iż stacja radiowa emituje od czasu do czasu informacje drogowe. Pojawienie się dodatkowego znacznika TA (Traffic Announcement) powoduje automatyczne przełączenie się takiego odbiornika z trybu TAPE lub CD na emisję radiową na czas trwania wspomnianych komunikatów. Dodatkowo, niektóre odbiorniki mogą też samoczynnie zmieniać głośność, a nawet brzmienie dźwięku w taki sposób, aby komunikat taki był bardziej zrozumiały.

PTY (Program Type Code) określa predefiniowany w standardzie RDS rodzaj programu (np. NEWS, TRAFFIC, EDUCAT, CULTUR itd.).

Specyfikacja RDS przewiduje 32 typy grup wiadomości (a dokładnie 16 typów, każdy w wersji A oraz B), które to determinują znaczenie informacji zawartej w blokach danych Blok2 (ostatnie 5 bitów bloku) oraz Blok3...Blok4. Warto zauważyć, iż częstotliwość powtarzania informacji dla każdej z grup danych jest inna i zależy od przeznaczenia załączonych danych. Co więcej, w ramach ciągłego strumienia danych możliwe jest transmitowanie różnych grup danych jedna po drugiej nawet jeśli oczekiwany jest dla przykładu spójny ciąg danych reprezen-

tujący nazwę stacji (Program Service). Aby ułatwić dekodowanie sygnału RDS dla tego typu transmisji, wprowadzono dodatkowe bity synchronizujące, które to określają numer bieżącego segmentu danych (np. dla grupy 0A/0B czy 2A/2B).

Dokładne omówienie konstrukcji bloków danych dla każdego z 32 typów danych wykraczałoby poza ramy tego artykułu. Tu skupimy się wyłącznie na konstrukcji bloków danych dla grup typu 0A/0B, 2A/2B oraz 4A, czyli grup, które są obsługiwane przez nasz odbiornik. Na **rysunku 6** pokazano strukturę danych dla grup wiadomości typu 0A/0B. Poza wymienionymi wcześniej strukturami danych, grupa ta zawiera następujące, dodatkowe informacje:

Listing 5. Kod funkcji odpowiedzialnej za przeszukiwane pasma FM układu Si4703

```

/* Funkcja przeszukująca pasmo radiowe w poszukiwaniu sygnału. Argument seekDirection określa kierunek przeszukiwania
(stałe w pliku h). Funkcja zwraca częstotliwość znalezionej stacji lub 0x00, jeśli żadna stacja nie została znaleziona
(przeszukiwane jest całe pasmo w górę lub w dół, po czym następuje przejście do początku/końca pasma, do punktu,
w którym rozpoczęło się wyszukiwanie - standardowe ust. */
uint16_t seekRadio(uint8_t seekDirection)
{
//Częstotliwość znalezionej stacji Frequency = 875 +channel;
uint16_t frequency;
register uint8_t searchFlag, loops = 0;
//Zablokowanie przerwania INT0 by w czasie manipulacji na rejestrach układu Si4703 (dzięki transmisji I2C) nie doszło
do wyzwolenia
//tego przerwania, które także korzysta ze wspomnianej magistrali i mogłoby powodować błędy w działaniu funkcji obsługi
radia
EIMSK &= ~(1<<INT0);
//Odczyt aktualnych wartości wszystkich rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703
readRadioRegisters();
//Pozwolenie na przekraczanie granicy 108->87.5 itd (allow wrap)
Registers[POWERCFG_REG] |= (1<<SKMODE);
//Ustawienie kierunku przeszukiwania - bit SEEKUP
if(seekDirection == SEEK_DOWN_DIRECTION) Registers[POWERCFG_REG] &=~(1<<SEEKUP);
else Registers[POWERCFG_REG] |= (1<<SEEKUP);
Registers[POWERCFG_REG] |= (1<<SEEK); //Start przeszukiwania
updateRadioRegisters();
delay_ms(60); //nota aplikacyjna, str.13, Tab.8 (można pominąć)
//Czekamy na ustawienie flagi STC w rejestrze STATUSRSSI sygnalizującej zakończenie bieżącego przeszukiwania
do
{
readStatusRegister();
loops++;
delay_ms(15);
}while( ~(Registers[STATUSRSSI_REG] & (1<<STC)) == 0) && loops != 255);
readRadioRegisters(); //Odczyt aktualnych wartości wszystkich rejestrów konfiguracyjnych układu Si4703
searchFlag = Registers[STATUSRSSI_REG] & (1<<SFBL); //Odczyt statusu operacji Seek (!=0 gdy nie znaleziono żadnej
stacji)
if(searchFlag) frequency = 0; else frequency = 875 + (Registers[READCHAN_REG] & 0x03FF); //Odczyt częstotliwości
znalezionnej stacji (rejestr READCHAN)
Registers[POWERCFG_REG] &=~(1<<SEEK); //Skasowanie flagi SEEK po zakończeniu przeszukiwania - wymóg dokumentacji, AN230
str.20
updateRadioRegisters();
loops = 0;
//Czekamy na wyzerowanie flagi STC w rejestrze STATUSRSSI wymuszone skasowaniem flagi SEEK (powyżej)
do
{
readStatusRegister();
loops++;
delay_ms(10);
}while( ~(Registers[STATUSRSSI_REG] & (1<<STC)) == 1) && loops != 255);
EIMSK |= (1<<INT0); //Odblokowanie przerwania INT0
return frequency;
}

```

TA (Traffic Announcement) jest znacznikiem umożliwiającym identyfikację stacji, która w danym momencie nadaje komunikat drogowy. Na podstawie tego znacznika, radiodbiornik ma możliwość automatycznego przełączenia się z trybu TAPE/CD na radio na czas jego trwania.

M/S (Music/Speech) jest znacznikiem, dzięki któremu radiodbiornik automatycznie dobiera głośność oraz barwę dźwięku w zależności od tego, czy jest nadawana audycja muzyczna, czy słowna.

DI (Decoder Information) jest informacją dla dekodera RDS służącą zmianie trybu jego pracy i niesie informację służącą dopasowaniu demodulatora odbiornika do odbieranego sygnału.

Bit C1...C0 określają index segmentu danych bieżącego bloku danych typu PS (nazwa stacji), dzięki czemu procedura dekodująca po stronie odbiornika jest w stanie w sposób prawidłowy zdekodować tego typu informację. Bity te w połączeniu z bitem DI określają również rodzaj trybu pracy dekodera RDS.

Bit C1...C0 określają index segmentu danych bieżącego bloku danych typu PS (nazwa stacji), dzięki czemu procedura dekodująca po stronie odbiornika jest w stanie w sposób prawidłowy zdekodować tego typu informację. Bity te w połączeniu z bitem DI określają również rodzaj trybu pracy dekodera RDS.

Bit C1...C0 określają index segmentu danych bieżącego bloku danych typu PS (nazwa stacji), dzięki czemu procedura dekodująca po stronie odbiornika jest w stanie w sposób prawidłowy zdekodować tego typu informację. Bity te w połączeniu z bitem DI określają również rodzaj trybu pracy dekodera RDS.

4 grupy typu 0A/0B nawet wtedy, gdy nazwa stacji jest w rzeczywistości krótsza niż 8 znaków (puste miejsca wypełniane są spacjami).

Z przytoczonych informacji widać również, że różnica pomiędzy typem 0A i 0B wynika wyłącznie z zawartości bloku danych Blok3, który dla typu 0B zawiera powtórzoną strukturę PI, a nie wartości częstotliwości alternatywnych jak to ma miejsce w przypadku typu 0A.

Strukturę typu 2A/2B pokazano na **rysunku 7**. Tym razem mamy do czynienia z dodatkowymi informacjami, które nie występowały w poprzednich typach grup danych, a mianowicie:

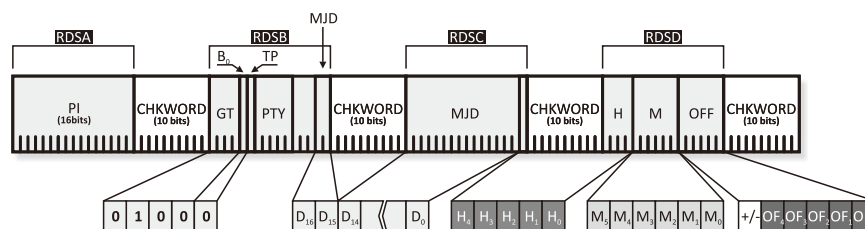
Bit A/B jest flagą, która informuje procedurę dekodującą o zmianie danych w wiadomości RT (Radio Text) rozumianej jako całość, przeznaczony do wyświetlenia tekstu. Flaga ta pozwala radiodbiornikom niewyposażonym w dostateczną ilość wyświetlanych znaków na synchronizację procedur odpowiadających za wyświetlanie informacji (np. procedur przewijających tekst

na ekranie). Flaga ta zmienia się za każdym razem, gdy zmianie ulega transmitowany tekst. Specyfikacja RDS zakłada nawet kilkukrotne powtarzanie tych samych grup danych, a co za tym idzie – kilkakrotne przesyłanie tej samej wiadomości RT.

Bity C3...C0 określają indeks segmentu danych bieżącego bloku danych typu RT (dowolny tekst), dzięki czemu procedura dekodująca po stronie odbiornika jest w stanie prawidłowo zdekodować informację tego typu.

4 (dla typu 2A) lub 2 (dla typu 2B) bajty RT zawierające kody ASCII kolejnych znaków tekstu (Radio Text), przy czym położenie tych zna-

Ustawienia ważniejszych fusebitów:
CKSEL3...0: 0010
SUT1...0: 10
CKDIV8: 1
CKOUT: 1
JTAGEN: 1
OCDEN: 1
EESAVE: 0



Rysunek 8. Struktura danych dla grup wiadomości typu 4A

Listing 6. Procedura obsługi przerwania INT0 odpowiedzialna za odbiór i dekodowanie wiadomości RDS

```

/* Procedura ISR INT0 odpowiedzialna za obsługę wiadomości RDS. Komplet danych RDS (4, 16-bit. rejestry układu Si4703)
sygnalizowany jest poprzez sciągnięcie wyprowadzenia GPIO2 układu Si4703 (wejście INT0 mikrokontrolera) do „0” przez
czas 5ms. Poszczególne rejestry RDS zawierają następujące dane:
RDSA - pomijamy, gdyż zawiera nieinteresujące nas dane (Program Identification Code tzw.PI)
RDSB - bity 15...11 określają typ wiadomości (Group Type +Version) zas bity 1...0 dla typu 0A/0B lub 3...0 dla typu
2A/2B określają indeks przesłanego segmentu danych (segment danych to 2 kolejne znaki wiadomości dla typu 0A/0B czy 2B
lub 4 znaki dla typu 2A). W przypadku wiadomości typu 4A (CT) najmłodsze 2 bity tego rejestru stanowią najstarsze bity
daty zapisanej w konwencji MJD.
RDSC - dla typu 0A/0B i 2B pomijamy, dla typu 2A zawiera kody ASCII 2 znaków bieżącego segmentu danych (wiadomości typu
PS lub RT), zaś dla typu 4A zawiera datę w zapisie MJD oraz najstarszy bit godziny (bit0 tegoż rejestru).
RDSB - dla typu 0A/0B i 2A/2B zawiera kody ASCII 2 znaków bieżącego segmentu danych (wiadomości typu PS lub RT) zas dla
typu 4A zawiera godzinę (bity 15...12), minuty (bity 11...6) oraz offset lokalnego czasu (bity 5...0). */

ISR(INT0_vect)
{
    static uint8_t PSCharIndex; //Indeks odebranego znaku wiadomości PS (Program Service)
    static uint8_t RTCharIndex; //Indeks odebranego znaku wiadomości RT (Radio Text)
    static char PStext[9]; //Deklaracja lokalnej tablicy przechowującej nazwę stacji (Program Service): max. 8 znaków +
terminator
    static char RTtext[65]; //Deklaracja lokalnej tablicy przechowującej tekst (Radio Text): max. 64 znaki + terminator
    register uint8_t groupType; //Typ odebranej wiadomości RDS umieszczony w starszym bajcie rej. RDSB
    register uint8_t receivedCharIndex; //Index bieżącego znaku obliczany na podstawie przesłanego indeksu segmentu
danych PS/RT
    register uint8_t A_B; //Wskaźnik zmiany wiadomości typu RT (niezbędny, gdyż ta sama wiadomość może być powtarzana
wielokrotnie)
    static uint8_t RTchanged; //Znacznik zmiany treści wiadomości typu RT
    register uint8_t idx, messageReady=0; //Zmienne pomocnicze
    //Odczyt bieżących wartości wyłącznie rejestrów 0x0A...0x0F układu Si4703 (rejestry o adresach 0x0C...0x0F to
rejestry RDSA...RDSB)
    TWI_Start();
    TWI_WriteByte(SI4703RD_ADDR);
    for(idx = 0x0A; idx<0x10; idx++) Registers[idx] = TWI_ReadInteger( (idx !=0x0F) ? ACK: NACK); //Nie potwierdzamy
ostatniego bajta
    TWI_Stop();
    groupType = (Registers[RDSB_REG]>>11); //Typ przechwyconej wiadomości RDS
    switch(groupType)
    {
        case RDS_GROUP_TYPE_0A: //Basic Tuning and Switching Information only - maks. 8 znaków
        case RDS_GROUP_TYPE_0B: //Basic Tuning and Switching Information only - maks. 8 znaków
        //Na podstawie przesłanego indeksu segmentu danych obliczamy bieżący indeks znaku (segment*2, gdyż odbieramy po 2
znaki)
            receivedCharIndex = ((Registers[RDSB_REG] & 0x03)<<1);
        //Sprawdzamy czy odebrany segment znaków ma oczekiwaną wartość indeksu co oznacza, że nie pominięto żadnej ramki
        if(PSCharIndex == receivedCharIndex)
            {
                idx = (Registers[RDSB_REG]>>8); //Pierwszy, odebrany znak
                if( idx<' ' || idx>'}' ) idx = , , ; //Poprawienie ewentualnych nieodpowiednich kodów znaków
                PStext[PSCharIndex] = idx;
                idx = Registers[RDSB_REG]; //Drugi, odebrany znak
                if( idx<' ' || idx>'}' ) idx = , , ; //Poprawienie ewentualnych nieodpowiednich kodów znaków
                PStext[PSCharIndex+1] = idx;
                PSCharIndex +=2; //Zwiększamy bieżący index o 2 znaki
                if(PSCharIndex == 8) //Odebrano kompletną wiadomość typu Program Service (nazwa stacji)
                {
                    PStext[8] = ,\0'; //Terminator na końcu stringa
                    strcpy(RDS_PS, PStext); //Kopiujemy otrzymaną wiadomość do tablicy dostępnej dla innych modułów
                    RDS_PSready = 1; //Ustawiamy flagę otrzymania nowej wiadomości RDS typu PS
                    PSCharIndex = 0; //Zerujemy index znaku
                }
            }
        else PSCharIndex = 0; //Zerujemy index znaku, gdyż zgubiono część wiadomości typu PS
        break;
        case RDS_GROUP_TYPE_2A: //Radio Text only - maks. 64 znaki
        //Na podstawie przesłanego indeksu segmentu danych obliczamy bieżący index znaku (segment*4, gdyż odbieramy po 4 znaki)
            receivedCharIndex = ((Registers[RDSB_REG] & 0x0F)<<2);
        //Sprawdzamy czy odebrany segment znaków posiada oczekiwaną wartość indeksu co oznacza, że nie pominięto żadnej ramki
        if(RTCharIndex == receivedCharIndex)
            {
                RTtext[RTCharIndex] = (Registers[RDSC_REG]>>8); //Pierwszy, odebrany znak
                RTtext[RTCharIndex+1] = Registers[RDSC_REG]; //Drugi, odebrany znak
                RTtext[RTCharIndex+2] = (Registers[RDSB_REG]>>8); //Trzeci, odebrany znak
                RTtext[RTCharIndex+3] = Registers[RDSB_REG]; //Czwarty, odebrany znak
        //Korekta odebranych znaków: LF=' ' , CR='\0' (znacznik końca stringa)
                for(idx=0; idx<4; idx++)
                {
                    if(RTtext[RTCharIndex+idx] == 0x0A) RTtext[RTCharIndex+idx] = ' '; //LF
                    if(RTtext[RTCharIndex+idx] == 0x0D) { messageReady =1; break; }
                }
                if(!messageReady) { RTCharIndex +=4; idx=0; } //Zwiększamy bieżący index o 4 znaki
        //Jesli nawet w przesłanej wiadomości nie wystąpił znacznik końca stringa (CR) ale odebrano 64 znaki to kończymy
        //odbieranie bieżącej wiadomości tekstowej ustawiając odpowiednią flagę i kopiując wiadomość do zmiennej globalnej
        //pod warunkiem, iż treść odebranej wiadomości jest inna niż ostatnio przesłana - o tym „mówi” wskaźnik A-B
                if(messageReady || RTCharIndex == 64) //Odebrano kompletną wiadomość typu Radio Text (informacje tekstowe)
                {
                    //Sprawdzamy czy odebrana właśnie wiadomość typu RT nie jest kopią poprzednio przesłanej - bit ten zmienia się
                    //na wartość przeciwną za każdym razem, gdy przesyłana jest nowa treść. Dla kopii wiadomości pozostaje bez zmian
                    A_B = (Registers[RDSB_REG]>>4) & 0x01;
                    if(RTchanged != A_B)
                    {
                        RTtext[RTCharIndex+idx] = '\0'; //Terminator na końcu stringa
                        strcpy(RDS_RT, RTtext); //Kopiujemy otrzymany tekst do tablicy dostępnej dla innych modułów
                        RDS_RTready = 1; //Ustawiamy flagę otrzymania nowej wiadomości RDS typu PS
                        RTchanged = A_B; //Aktualizujemy
                    }
                    RTCharIndex = 0; //Zerujemy index znaku
                }
            }
        else RTCharIndex = 0; //Zerujemy index znaku, gdyż zgubiono część wiadomości typu RT
        break;
        case RDS_GROUP_TYPE_2B: //Radio Text only - maks. 32 znaki
        //Na podstawie przesłanego indeksu segmentu danych obliczamy bieżący index znaku (segment*2, gdyż odbieramy po 2 znaki)
            receivedCharIndex = ((Registers[RDSB_REG] & 0x0F)<<1);
        //Sprawdzamy czy odebrany segment znaków posiada oczekiwaną wartość indeksu co oznacza, że nie pominięto żadnej ramki
        if(RTCharIndex == receivedCharIndex)

```

Listing 6. c.d.

```

{
  RTtext[RTcharIndex] = (Registers[RDS_D_REG]>>8); //Pierwszy, odebrany znak
  RTtext[RTcharIndex+1] = Registers[RDS_D_REG]; //Drugi, odebrany znak
  //Korekta odebranych znaków: LF=' ', CR='\0' (znacznik końca stringa)
  for(idx=0; idx<2; idx++)
  {
    if(RTtext[RTcharIndex+idx] == 0x0A) RTtext[RTcharIndex+idx] = ' '; //LF
    if(RTtext[RTcharIndex+idx] == 0x0D) { messageReady =1; break; }
  }
  if(!messageReady) { RTcharIndex +=2; idx=0; } //Zwiększamy bieżący index o 2 znaki
  //Jesli nawet w przesłanej wiadomosci nie wystąpił znacznik końca stringa (CR) ale odebrano 32 znaki to kończymy
  //odbieranie bieżącej wiadomosci tekstowej ustawiając odpowiednią flagę i kopiując wiadomosc do zmiennej globalnej
  //pod warunkiem, iż tresc odebranej wiadomosci jest inna niż ostatnio przesłana - o tym „mówi” wskaźnik A-B
  if(messageReady || RTcharIndex == 32) //Odebrano kompletną wiadomosc typu Radio Text (informacje tekstowe)
  {
    //Sprawdzamy czy odebrana własnie wiadomosc typu RT nie jest kopią poprzednio przesłanej - bit ten zmienia się
    //na wartosc przeciwna za każdym razem, gdy przesyłana jest nowa tresc. Dla kopii wiadomosci pozostaje bez zmian
    A_B = (Registers[RDS_B_REG]>>4) & 0x01;
    if(RTchanged != A_B)
    {
      RTtext[RTcharIndex+idx] = '\0'; //Terminator na końcu stringa
      strcpy(RDS_RT, RTtext); //Kopiujemy otrzymany tekst do tablicy dostępnej dla innych modułów
      RDS_RTready = 1; //Ustawiamy flagę otrzymania nowej wiadomosci RDS typu PS
      RTchanged = A_B; //Aktualizujemy
    }
    RTcharIndex = 0; //Zerujemy index znaku
  }
  else RTcharIndex = 0; //Zerujemy index znaku, gdyż zgubiono część wiadomosci typu RT
  break;
  case RDS_GROUP_TYPE_4A: //Clock Time and Date only
  Minuts = (Registers[RDS_D_REG]>>6) & 0b111111;
  Hours = (Registers[RDS_D_REG]>>12);
  Hours |= ((Registers[RDS_C_REG] & 0x01) <<4);
  //Korygujemy obliczona wartosc godzin o offset czasu lokalnego ( RDS_D.5=0 -> offset+,RDS_D.5=1 -> offset- )
  //Offset podany jest jako wielokrotnosc wartosci pół godziny
  if(Registers[RDS_D_REG] & 0b100000) Hours -= ((Registers[RDS_D_REG] & 0b111111)>>1);
  else Hours += ((Registers[RDS_D_REG] & 0b111111)>>1);
  //Ustawiamy flagę otrzymania nowej wiadomosci RDS typu CT tylko w przypadku poprawnych danych
  if(Hours<24 && Minuts<60) RDS_CTready = 1;
  break;
}
}
}

```

ków w przesyłanym tekście określają bity C3... C0. Możliwe jest wysłanie maksymalnie 64 znaków dla typu 2A lub 32 znaków dla typu 2B. W przypadku, gdy przesyłany tekst jest krótszy, niż dostępny dla danego typu grupy danych, na końcu takiej wiadomości musi wystąpić znacznik końca tekstu, czyli bajt o wartości 0x0D (CR). Dla urządzeń o rozbudowanym interfejsie użytkownika, które są w stanie wyświetlać kilka linii znaków przewidziano dodatkowy znak sterujący o kodzie 0x0A (LF), który powinien być zidentyfikowany jako znacznik przejścia do nowej linii.

Ostatnim typem grupy danych, które obsługiwane są przez nasze urządzenie jest typ

4A, którego strukturę pokazano na **rysunku 8**. Przeznaczeniem tego typu grupy danych jest przesyłanie informacji o czasie, która to może być wykorzystana przez radioodbiornik do synchronizacji wbudowanego zegara czasu rzeczywistego. Struktura tego typu danych zawiera następujące elementy:

MJD jest 17-bitowym słowem reprezentującym datę zapisaną w konwencji MJD (Modified Julian Date).

H jest wartością godzin czasu UTC w zapisie 24-godzinnym.

M jest wartością minut czasu UTC.

OFF jest offsetem godzin czasu lokalnego w stosunku do wysłanego znacznika cza-

su podanym jako wielokrotność 30 minut. Znacznik ± określa znak offsetu (0 oznacza offset dodatni a 1 oznacza offset ujemny).

Na koniec tego opisu przedstawię procedurę obsługi przerwania zewnętrznego INT0, która to odpowiedzialna jest za odbiór transmisji RDS oraz jej poprawne zdekodowanie tym bardziej, że przeglądając dziesiątki stron poświęconych programowaniu układów z rodziny Si47xx nie spotkałem się z gotowym jak i kompleksowym rozwiązaniem tego rodzaju. Kod wspomnianej procedury przedstawiono na **listingu 6**.

Robert Wołgajew, EP

Sterownik wentylatora 12V

AVT 1564



Układ pracuje jako termostat, włączając i wyłączając wentylator i tym zapewnia nadzorowanemu urządzeniu stabilne warunki pracy. Próg załączenia ustawiany jest przez użytkownika i można go regulować w zakresie od 10°C do 100°C.

www.sklep.avt.pl

Zestaw uruchomieniowy dla AVR i 51

AVT 992

Płytkę testową pozwala zbudować i przetestować szereg układów wykorzystujących procesory ATTINY 2313, 89Cx051 ATMEGA 8535, 8515, 16, 32, 162, ATTINYxx

W zestawie znajdują się praktycznie wszystkie niezbędne w systemie peryferia. Są to np.: diody LED, piezo, wyświetlacz alfanumeryczny LCD, przetwornik A/C i C/A. Wszystkie połączenia wykonuje się dzięki przewodom lutowanym do punktów zaopatrzonych w goldpiny lub wykorzystuje odpowiednie zworki (jumpery lub przewody połączeniowe).

www.sklep.avt.pl



pocketRadio

Radioodbiornik kieszonkowy z RDS (2)

**AVT
5401**

W praktyce elektronika nadchodzi taki moment, gdy z nostalgią wraca się do korzeni wspominając początki swojej pasji. Nie inaczej było w moim wypadku. Początki mojej przygody z elektroniką sięgają już prawie ćwierć wieku wstecz. Z rozrzewnieniem wspominam swoje pierwsze konstrukcje, które mimo prostoty dawały wiele satysfakcji. Jak chyba każdy w tym czasie, swoją przygodę rozpoczynałem od skonstruowania nieskomplikowanego radyjka, złożonego zaledwie z kilku elementów. Mimo prostoty konstrukcji, układ tego rodzaju nie był wcale łatwy do uruchomienia, a to za sprawą wielu elementów indukcyjnych, które znacząco wpływały na efekt końcowy. Postanowiłem niejako zawrócić czas i ponownie skonstruować radioodbiornik amatorski, ale z uwzględnieniem nowych umiejętności i 25 lat rozwoju elektroniki.

Rekomendacje: estetyczny, funkcjonalny radioodbiornik kieszonkowy, który może być kapitalnym prezentem, bazą dla własnej konstrukcji lub użytkowany jak pełnowartościowy radioodbiornik przenośny.

Budowa radioodbiornika

Schemat ideowy pocketRadio pokazano na rysunku 9. Zbudowano je z użyciem popularnego mikrokontrolera ATmega164A taktowanego wewnętrznym, wysokostabilnym oscylatorem o częstotliwości 8 MHz,



którego zadaniem jest obsługa układu Si4703 za pomocą interfejsu TWI oraz obsługa i dekodowanie wiadomości RDS z wykorzystaniem przerwania zewnętrznego INT0. Mikrokontroler realizuje także obsługę interfejsu użytkownika złożonego z siedmiu klawiszy funkcyjnych i wyświetlacza graficznego OLED o rozdzielczości 128x64 piksele. Jedynym problemem, biorąc pod uwagę wymóg zasilania urządzenia pocketRadio z dwóch baterii typu AA, była konieczność zasilania panelu modułu OLED napięciem stałym o wartości 12 V. W tym celu zastosowano nowoczesną przetwornicę TPS61085 firmy Texas Instruments. Charakteryzuje się ona doskonałymi parametrami, z których najważniejszym są: sprawność dochodząca do 93%, szeroki zakres napięcia wejściowego (2,3...6 V), opcja miękkiego startu, szereg wbudowanych zabezpieczeń oraz duża częstotliwość przełączania (1,2 MHz), dzięki czemu można stosować elementy bierne o mniejszych wymiarach. Układ TPS61085 wyposażono w wejście EN (Enable), za pomocą którego możemy wyłączyć przetwornicę i ograniczyć pobór prądu ze źródła zasilającego.

W aplikacji urządzenia pocketRadio zastosowano wzmacniacz słuchawkowy o małej mocy –TPA6111. Jego sygnał wyjściowy doprowadzono do gniazda słuchawkowego Jack 3,5 mm. Układ wybrano ze względu na

W ofercie AVT*

AVT-5401 A

Podstawowe informacje:

- Napięcie zasilania: 2,3...3,3 V DC (2 baterie AA).
- Maksymalny prąd obciążenia (wyświetlacz załączony/przyciśnięty/wyłączony): 55 mA/30 mA/17 mA.
- Zakres częstotliwości radioodbiornika FM: 87,5-108 MHz.
- Typ obsługiwanych wiadomości RDS: PS (Program Service), RT (Radio Text), CT (Clock & Time).
- Maksymalna moc wyjściowa audio: 150 mW.
- Impedancja obciążenia: 16 Ω.

Link do video prezentującego możliwości urządzenia: <http://youtu.be/e5SZw51Z1U>.

Dodatkowe materiały na CD/FTP:

<ftp://ep.com.pl>, user: 52617, pass: 30lct328

- wzory płytek PCB
- karty katalogowe i noty aplikacyjne elementów oznaczonych w Wykazie elementów kolorem czerwonym

Projekty pokrewne na CD/FTP:

- (wymienione artykuły są w całości dostępne na CD)
- AVT-5317 Lampowo-tranzystorowy odbiornik UKF (EP 11/2011)
 - AVT-5242 Radioodbiornik internetowy (EP 7/2010)
 - AVT-5016 Amplituner FM z RDS (EP 6-7/2001)
 - AVT-2469 Odbiornik UKF FM (Edw 1/2001)
 - AVT-2330 Miniaturowy odbiornik FM stereo (EdW 2/1999)

* Uwaga:

Zestawy AVT mogą występować w następujących wersjach: AVT xxxx UK to zaprogramowany układ. Tylko i wyłącznie. Bez elementów dodatkowych. AVT xxxx A płytka drukowana PCB (lub płytki drukowane, jeśli w opisie wyraźnie zaznaczono), bez elementów dodatkowych. AVT xxxx A- płytka drukowana i zaprogramowany układ (czyli połączenie wersji A i wersji UK) bez elementów dodatkowych. AVT xxxx B płytka drukowana (lub płytki) oraz komplet elementów wymieniony w załączniku pdf. AVT xxxx C to nic innego jak zmontowany zestaw B, czyli elementy wlotowane w PCB. Należy mieć na uwadze, że o ile nie zaznaczono wyraźnie w opisie, zestaw ten nie ma obudowy ani elementów dodatkowych, które nie zostały wymienione w załączniku pdf. AVT xxxx CD oprogramowanie (nieczęsto spotykana wersja, lecz jeśli występuje, to niezbędne oprogramowanie można ściągnąć, klikając w link umieszczony w opisie kitu). Nie każdy zestaw AVT występuje we wszystkich wersjach! Każda wersja ma załączony ten sam plik pdf! Podczas składania zamówienia upewnij się, którą wersję zamawiasz (UK, A, A-, B lub C). <http://sklep.avt.pl>

możliwość pracy przy niskim napięciu zasilającym oraz dobre parametry elektryczne.

Ekran przewodu słuchawkowego pełni jednocześnie rolę anteny radiowej dla układu radioodbiornika FM Si4703. Sygnał ante-

nowy jest doprowadzany do wejścia antenowego układu Si4703 FMIP poprzez kondensator C23. Stąd konieczność zastosowania koralików ferrytowych na wyjściach audio wzmacniacza słuchawkowego. Oczywiście można zastosować antenę zewnętrzną lub na płytce drukowanej, lecz zależy nam na mobilności a co za tym idzie, niewielkich wymiarach urządzenia. Optymalna długość przewodu słuchawkowego stanowiącego wynosi 1,1...1,45 m.

Dodatkowo, odbiornik wyposażono w mechanizm pomiaru napięcia zasilającego z użyciem przetwornika A/C mikrokontrolera. Schemat układu pocketRadio nie „zdradza” w jakikolwiek sposób faktu użycia wbudowanego przetwornika A/C, gdyż żaden z kanałów wejściowych nie jest wykorzystywany w tym celu. Przetwornik A/C mierzy specjalne, wewnętrzne napięcie odniesienia $V_{BG} = 1,1 \text{ V}$. Napięciem odniesienia jest z kolei napięcie zasilające mikrokontroler, czyli napięcie kompletu baterii zasilających. Spadek tego napięcia powoduje wzrost wartości wyniku przetwarzania zgodnie z wyrażeniem (korzystamy z 8-bitowej rozdzielczości przetwornika): $V_{ADC} = (1,1 * 256) / V_{batt}$. Dzięki temu w prosty sposób uzyskano funkcjonalność pomiaru napięcia zasilającego.

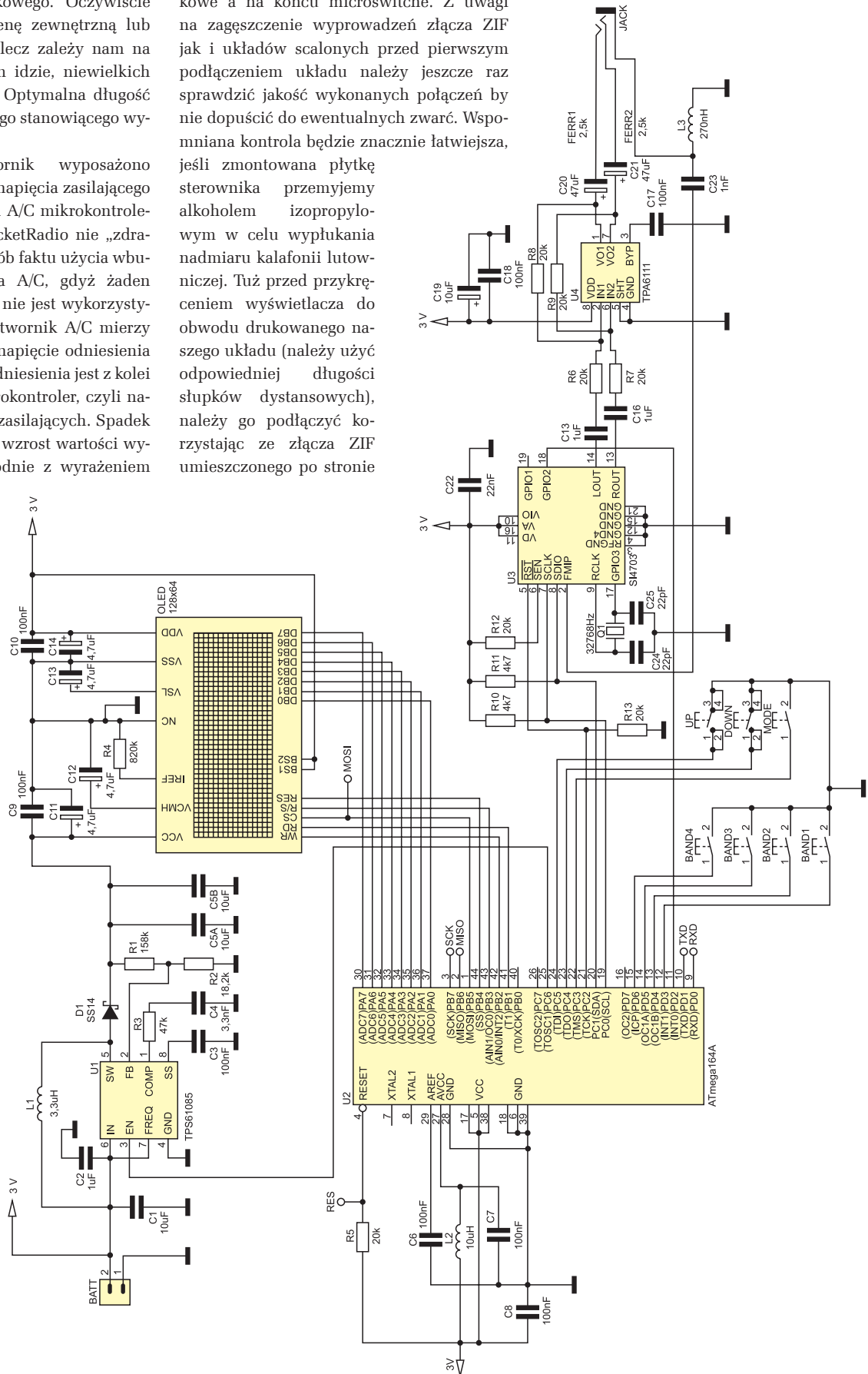
Montaż

Schemat montażowy pocketRadio pokazano na **rysunku 10**. Z uwagi na zastosowanie niewielkich elementów SMD w „kłopotliwych” obudowach, montaż najlepiej przeprowadzić z użyciem stacji lutowniczej typu Hot Air, topników lutowniczych oraz mając spore doświadczenie w jego zakresie. Dotyczy to zwłaszcza układu scalonego radioodbiornika Si4703, którego niewielka obudowa o wymiarach 3 mm×3 mm ma 20 wyprowadzeń umieszczonych pod spodem i na obrysie obudowy.

Montaż zaczynamy od przyluto-

wania wszystkich układów scalonych oraz gniazda ZIF. Następnie lutujemy diody, rezystory, kondensatory, pozostałe elementy bierne, złącze zasilające, gniazdo słuchawkowe a na końcu microswitche. Z uwagi na zagęszczenie wyprowadzeń złącza ZIF jak i układów scalonych przed pierwszym podłączeniem układu należy jeszcze raz sprawdzić jakość wykonanych połączeń by nie dopuścić do ewentualnych zwarc. Wspomniana kontrola będzie znacznie łatwiejsza, jeśli zmontowana płytka sterownika przemyjemy alkoholem izopropylowym w celu wypłukania nadmiaru kalafonii lutowniczej. Tuż przed przykręceniem wyświetlacza do obwodu drukowanego naszego układu (należy użyć odpowiedniej długości słupków dystansowych), należy go podłączyć korzystając ze złącza ZIF umieszczonego po stronie

elementów. Poprawnie zmontowany układ powinien działać od razu po włączeniu zasilania. Ewentualnego sprawdzenia może wymagać wartość napięcia wyjściowego



Rysunek 9. Schemat ideowy pocketRadio

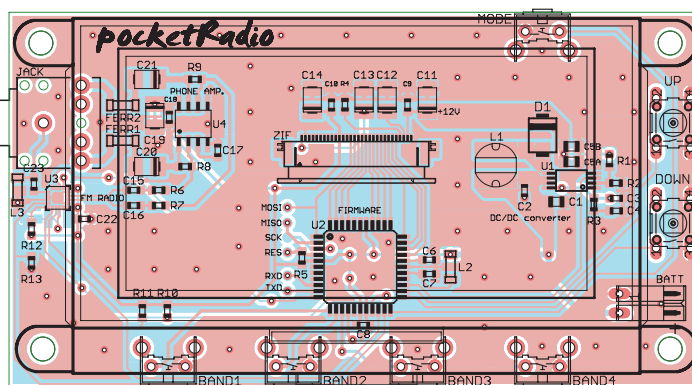
przetwornicy, która powinna wynosić 12 V ($\pm 0,5$ V).

Obsługa

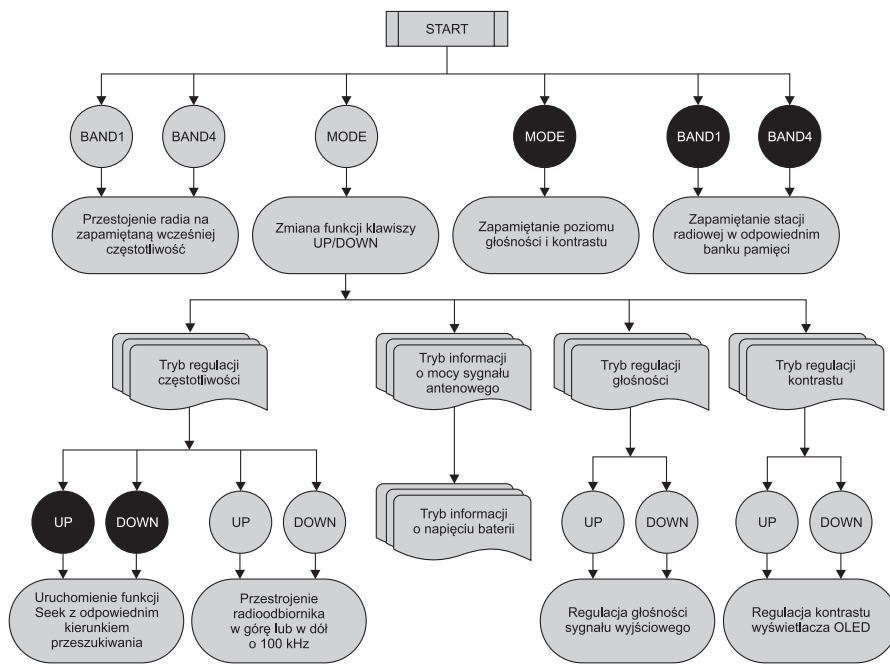
Radioodbiornik pocketRadio jest z założenia przenośnym i przez to może być obsługiwany w nieoptymalnych warunkach rzeczywistych. Dlatego ergonomia i prostota obsługi oraz przejrzystość interfejsu użytkownika były podstawowym kryterium przy opracowywaniu procedur sterujących. Na płycie zamontowano 7 przycisków sterujących dających bezpośredni dostęp do realizowanej przez nie funkcjonalności. Przyciski oznaczone BAND1...BAND4 służą do wywołania uprzednio zapamiętanej stacji radiowej lub też do zapamiętania bieżącej częstotliwości w wybranym banku danych nieulotnej pamięci mikrokontrolera (po długim wciśnięciu). Przycisk MODE służy do zmiany funkcjonalności przycisków Up i Down, które służą do zmiany poziomu głośności sygnału audio, kontrastu wyświetlacza OLED lub do przestrajania odbiornika radiowego.

Kompletny diagram obrazujący funkcjonalność menu oraz sposób obsługi urządzenia pokazano na **rysunku 11**. Symbole przycisków wypełnione kolorem czarnym oznaczają długie naciśnięcie wybranego przycisku. Na **rysunku 12** pokazano wygląd interfejsu użytkownika układu pocketRadio. Dodatkowo, pocketRadio wyposażono w mechanizm redukcji poboru mocy, którego działanie polega na automatycznym przyciemnianiu wyświetlacza OLED po czasie około 15 sekund bezczynności (braku działań po stronie użytkownika) i całkowitym wyłączeniu panelu po kolejnych 15 sekundach. Aktywacja panelu OLED następuje z chwilą przyciśnięcia dowolnego z elementów sterujących. Informacje tekstowe przesyłane dzięki systemowi RDS w postaci grupy typu Radio Text prezentowane są w formie automatycznie przewijanego tekstu w dolnej części ekranu.

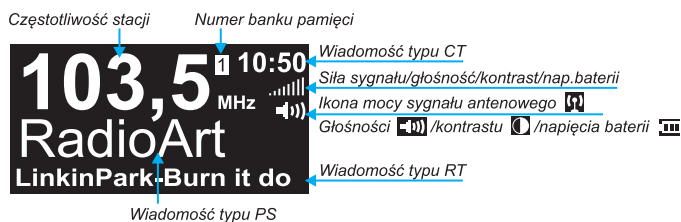
Robert Wołgajew, EP



Rysunek 10. Schemat montażowy pocketRadio



Rysunek 11. Diagram obrazujący system Menu i sposób obsługi układu pocketRadio



Rysunek 12. Wygląd interfejsu użytkownika układu pocketRadio

REKLAMA